

M 1 Takeshi's Castle Spielregeln

Material verschiedene Turngeräte, 8–10 Pylonen, Softbälle (mindestens im halben Klassensatz), 4 Parteibänder, Aufbauskitze und Materialliste für die Schüler

Organisation Es werden zwei Teams (A und B) eingeteilt. Jedes Team wird nochmals in zwei Gruppen unterteilt, sodass vier Gruppen entstehen. Jede Gruppe kümmert sich um den Aufbau eines Spielfeldviertels. Team A beginnt als Werfer-Gruppe in der Wurf-Zone, Team B als Läufer-Gruppe an der Startlinie.

Beschreibung Das Ziel von Team B ist es, den Parcours zu durchlaufen, ohne abgeworfen zu werden. Jeder erfolgreiche Versuch bringt einen Punkt. Wer getroffen wird, muss an den Start zurück. Team A darf die Wurf-Zone nicht verlassen, jedoch für jede Spielfeldseite einen Läufer bereitstellen, um die Bälle zurückzubringen.

Nach einer zuvor festgelegten Zeit werden die Rollen getauscht.

- Variationen**
- Es zählen nicht nur direkte, sondern auch indirekte Treffer, z. B. wenn der Ball von der Wand oder einem Gerät zurückprallt.
 - Team B bestimmt einen „unverwundbaren“ Spieler, der die laufenden Mitspieler vor den Bällen schützen darf.
 - Wer abgeworfen wurde, muss nicht zum Start zurück, sondern nur bis zum zuletzt überwundenen Hindernis.
 - Team A darf mehr als einen Spieler zum Zurückbringen der Bälle abstellen.

An einem Hindernis darf nur eine bestimmte Anzahl an Läufern sein.

- Hinweise**
- Die zuerst startenden Schüler werden zu Beginn des Spiels in der Regel schnell abgeworfen. Diese Situation entspannt sich jedoch mit zunehmender Spieldauer von allein.
 - Jedes Team sollte zweimal an der Reihe sein (ca. 10 Minuten pro Durchgang). Dadurch ergibt sich eine gute Möglichkeit, die Taktik in der Gruppe zu besprechen.
 - Nicht teilnehmende Schüler werden als Schiedsrichter eingesetzt. Sie haben die Aufgabe, die Punkte für das Läufer-Team zu zählen, die Treffer des Werfer-Teams anzuzeigen, darauf zu achten, dass das Werfer-Team in der Wurf-Zone bleibt sowie dass es ein faires Spiel ist.

M 5

Arbeitsauftrag zu „Takeshi's Castle“



Denkt bei der Gestaltung des Plakats daran, dass alles gut lesbar und übersichtlich sein sollte. Einigt euch, wer von euch die Ergebnisse präsentiert.

1. Auf- und Abbau

Ihr hattet die Aufgabe, einen Teil des Spielfelds aufzubauen. Wichtig und vor allem geordnet auf- und abzubauen, ist nicht immer ganz einfach.



Beschreibt, wie ihr euren Aufbau organisiert habt, welche Schwierigkeiten es gab und wie ihr diese lösen konntet.



Was würdet ihr beim nächsten Mal anders machen und warum? Nennt in Stichworten die Punkte, die eurer Meinung nach für einen geordneten Auf- und Abbau am wichtigsten sind.

2. Überlegen einer Taktik

Für das Spiel „Takeshi's Castle“ solltet ihr euch eine Taktik überlegen, um möglichst erfolgreich zu sein.

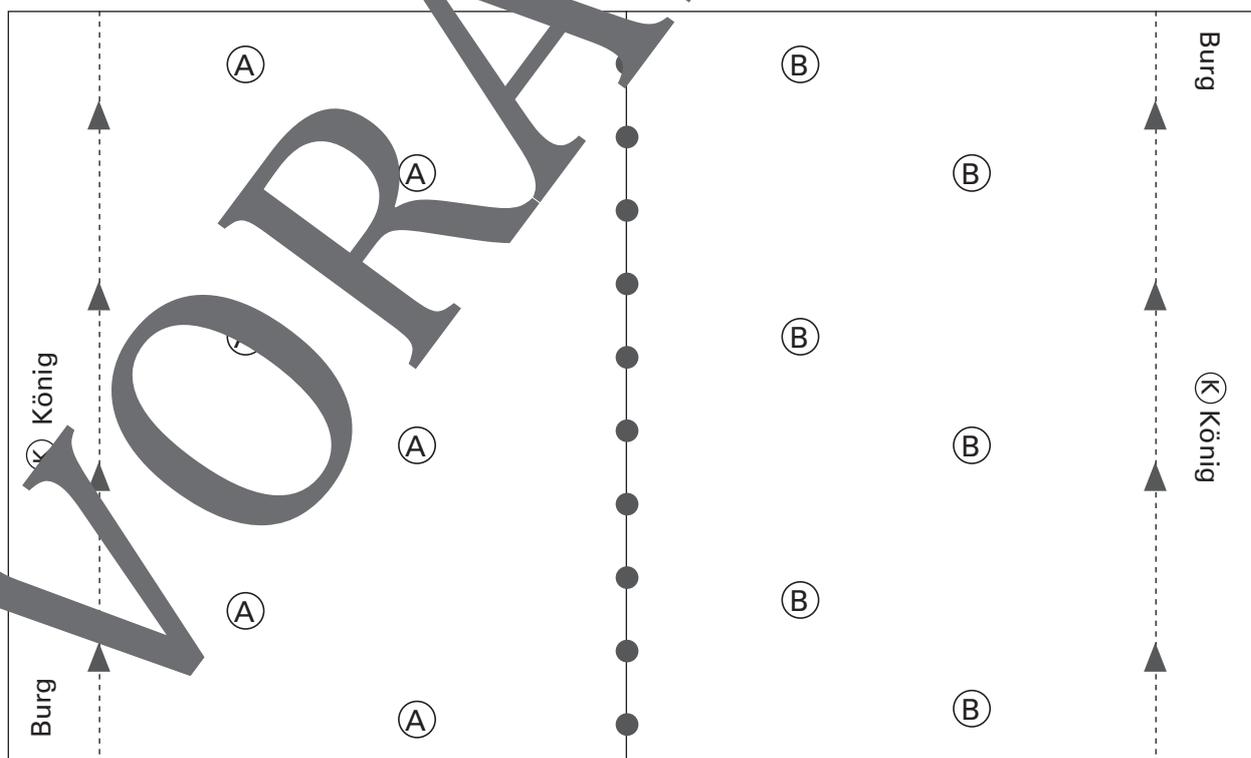


Beschreibt eure Ideen sowohl für das Läufer- als auch für das Werfer-Team. (Die Fragen in M 3 helfen euch nochmals dabei.)

M 6

Schwarzer Ritter

Aufbauskitze



• (R) Schwarzer Ritter

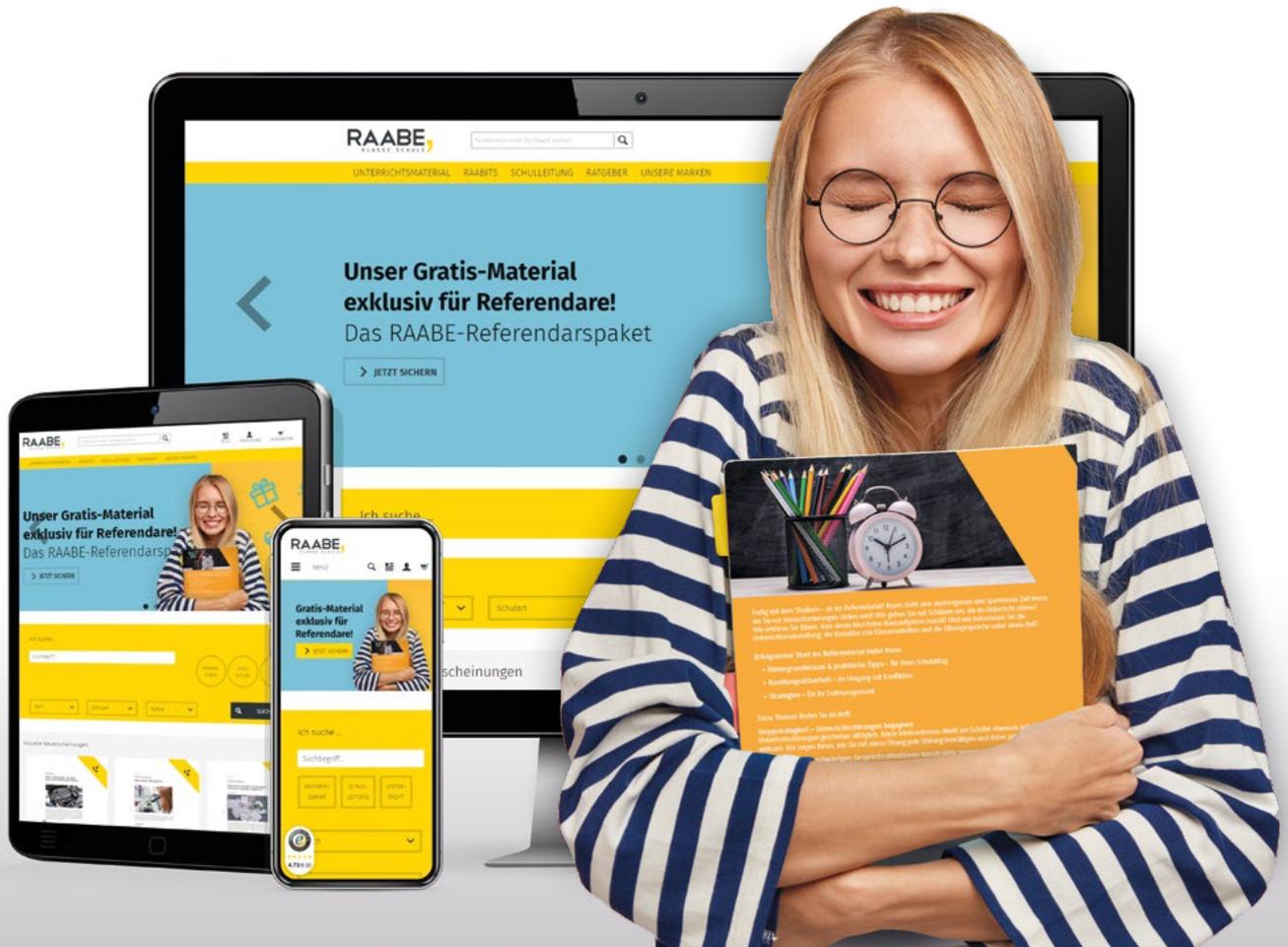
M 12

Kartentausch

| | | |
|---|--|--|
| Mache 20 Kniebeugen. | Hüpfe von einer Hallenseite zur anderen auf einem Bein. (Wechsle auf der Hälfte der Strecke das Bein.) | Halte mit einer Hand einen Tennisball fest und prelle mit der anderen Hand einen Basketball. |
| Laufe an der Hallenwand entlang und berühre sie mindestens 10 Mal mit einer Hand. | Mache 10 Strecksprünge | Zieh die Knie abwechselnd 20 Mal bis zur Brust. |
| Hüpfe abwechselnd mit links und rechts 20 Mal auf einen kleinen Kasten | Stoße einen Medizinball 10 Mal mit den Armen nach oben und fange ihn wieder auf. | Mache 10 Liegestützen. |
| Springe 25 Mal über ein Seil | Laufe von einer Hallenseite zur anderen und prelle dabei einen Ball. | Lehne dich mit dem Rücken an eine Wand, deine Beine sind im rechten Winkel. Halte dich in der Position, während du bis 50 zählst. |

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 4.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Sichere Zahlung per Rechnung,
PayPal & Kreditkarte



Exklusive Vorteile für Abonnent*innen

- 20% Rabatt auf alle Materialien für Ihr bereits abonniertes Fach
- 10% Rabatt auf weitere Grundwerke



Käuferschutz mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de