Grammatik beherrschen

App, App, hurra! – Zeitformen mit der Learning App Kahoot! spielerisch wiederholen

Diana Depireux, Obertshausen



O kali9 / E+

In einer motivierenden Lerntheke üben und so gen Ihre Zernenden die Zeitformen Präsens, Präteritum, Perfekt, Plusquamper int Futur I und utur II. Spielerische Wahlstationen und interaktive Ratespiele der Learning opp Kahe I wecken Ler unde und bieten abwechslungsreiche Übungsmöglichkeiten.

KOMPETEN

Klassen ufe/Lernjahr. 6/7

Dauer: Unterrichtsstunden +LEK

Konpeter : Cammatik: Üben und Festigen der verschiedenen Zeitformen.

Jelbstständiges Konjugieren von Verben

Them ische Bereiche. Zeitformen

Medien. Texte, Bilder, Kreuzworträtsel

Interaktive Kahoot!-Ratespiele, Spiele, LEK

Auf einen Blick

1. Stunde Thema: Einführung der Lerntheke M 1 Laufzettel / Vorstellen der Lerntheke und des Laufzettels (UG) (EA/PA M 2 Der erste Tag im Sportcamp! - Personalformen/ Üben der Personalformen (EA, UG) Benötigt: ☐ M 1 und M 2 im Klassensatz ☐ Ggf. ZM 1 zur Vertiefung der Personalformen 2.-7. Stunde Thema: Lerntheke zur Wiederholung und Vertiefung Zeitforme **ZM 1** Wahlstation A: Krimi-Würfelspiel zu en Personalformen M 3 Der Wettkampf findet hier und heute M 4 Der Zeitungsbericht danach – des Präterrum M 5 Wahlstation B: Präsens oder Transitum – Teste dein Wissen **EXTRA** M 6 Du hast schon viel gelernt? - Perfekt. M 7 Wahlstation C: Regelmä@inunrogelmäßig hast du den Durchblick? EXTRA Kahoot!-Quiz 1: unregen. Pige verben Station 5: "Vergangener" als Trangen – Plusquamperfekt M 8 Wahlstation D: Sein oder haben s ist hier die Frage M 9 EXTRA Kahoot!-Quiz 1 wrben "haben" u "d "sein" Gute Vorsätze fu die zuw Eutur Ì M 10 M 11 Was vermutest du. - Fut ir II Kahoot!-Quiz 3: Futu. oder Futur II E: Spiel Ve pantomime M 12 ZM₂ ahlstatio F: Würfelspi "Sätze-Schätze" Kahoot als Arbeitsblätter mit Lösungen **ZM** 3 Benötigt: ☐ Alle erialblätter im Klassensatz ☐ Ggf. Bean Internetzugang für Kahoot!-Ratespiele 8. Stund Kontro le des Gelernten M 13 Abschlusstest mit allen Zeiten / selbstständige Korrektur oder mit Partner Kahoot!-Quiz 4: Zeitformen erkennen Kahoot!-Quiz 5: Zeiten selbst bilden Benötigt: ☐ M 13 im Klassensatz

☐ Ggf. Beamer, Internetzugang für Kahoot!-Ratespiele

Auf geht's ins Sportcamp! - Mein Laufzettel

′M 1

An den einzelnen Stationen übst du die verschiedenen Zeitformen und verbesserst damit deine Grammatik.

So geht's:

- Besuche alle 13 Stationen des Sportcamps. Du darfst die Reihenfolge frei wählen.
- Hake ab, wenn du eine Station besucht hast.
- Überprüfe deine Ergebnisse mit den ausliegenden Lösungen.
- Kreuze ⊕ ⊕ ⊕ an, je nachdem, ob du alle Aufgaben, die meisten oder nur werit Aufgaben, einer Station richtig lösen konntest.
- — ★ Wahlstationen: Du bist an einer Station schnell fertig oder möchtest z einem anderen
 Thema noch ein wenig üben? Dann gehe zu den Wahlstationen mit ☆. Hier g es Spiele oder
 Übungen zur Vertiefung.

Stationen	√	\odot	(3)
1. Für jede Person die richtige Personalform			
2. ★Wahlstation A – Krimi-Würfelspiel zu den Personalforme			
3. Der Wettkampf ist heute – das Präsens			
4. Der Zeitungsbericht danach – das Präteritum			
5. ★ Wahlstation B: Präsens oder Präteritum – Teste dein Wissen			
6. Du hast schon viel gelernt? – Perfekt!			
7.★ Wahlstation C — Regelmäßig unregelmäßig			
8. "Vergangener" als vergangen – wir — a das Plusquamperie			
9. ★ Wahlstation D/Spiel: Sein oder hab n – das die Frage			
10. Gute Vorsätze für die Zukunft – Futur			
11. Einsatz des Futur II			
12. ★ Wahlstation E/St el – Verbantomime			
13. ★ Wahlstation Spiel e			
Teste dein Wissen	√	(i)	(3)
Abschluss est mit aller ten			
Absentus: Lst fill atter 41			



raktive Kahoot Ratespiele

Our Pregelmäß ge Verben

Quiz 2: n. _____n "haben" und "sein"

uiz 3: Futur I oder Futur II

4: Zeitformen erkennen

Zeiten selbst bilden

Gemeinsam in der Klasse könnt ihr zur Vertiefung Kahoot-Ratespiele spielen.

M 6 Du hast schon viel gelernt? – Perfekt!

Nun lernst du eine weitere Vergangenheitsform kennen. Lies zunächst die Informationer im Mekasten.



Merke

Das Perfekt wird oft verwendet, wenn eine Handlung zwar in der Vergangenheit abgesett sen wurde, das Ergebnis aber noch heute wichtig ist. Luis hat letztes Jahr der Fahrradre nen gwonnen.

Das Ergebnis ist heute noch wichtig, da sich Luis durch sent lieg um letzten Jahr für weitere Fahrradrennen qualifizierte. Auch in der Umgang prache, we wir etwas mündlich erzählen, verwenden wir häufig das Perfekt anstelle der Präteritums.

Bildung des Perfekts:

konjugierte Form von sein/haben + Partizip II Ich **bin gegangen**. Wir **haben gespielt**.

Au	ıfgaben				
1.	Setze die Hilfsve	erben "sein" und "haben" in de agen Forn	in.		
		_ du gewusst, dassier Tore geschossen ha			
	Die Sportler	am Ziel a ekommen.			
	Tom	viel geübt. Er beherrs 🔭 die Abfolge	mittlerweile im Schlaf.		
		ihr gestern 3 Hoffe			
	für das Tennisspiel. Die Gegner sit echt eine Herausforderung.				
2.	Setze die Verber	n ir — fekt ein. Überlege ze — t, ob das jewei	lige Verb mit "sein" oder "haben"		
	gebildet wird.				
	Du	restern Jach in Foul	? (ausscheiden)		
	Sie	b d eine Mecaille	(gewinnen)		
	Ihr	wirk sh beim Schwimmen	? (untergehen)		
	Wir	vor d\	(essen)		
	Er 2	bei n Springreiten vom Pferd	(fallen)		
	lch	seon an vielen Wettkämpfen	(teilnehmen)		

wird hier a. Lellt? Formuliere es im Perfekt in der ich-Form.







EXTRA

Wenn du bereits fertig bist, kannst du das Kreuzworträtsel und die Aufgaben der **Wahl-station C lösen**.

M 9

★ Wahlstation D/Spiel: Sein oder haben – das ist hier die Frage

Bei der Bildung der Zeitformen Perfekt und Plusquamperfekt ist es wichtig zu wissen, ob die Form mit "sein" oder "haben" gebildet wird.

Material (für 2–4 Spieler)

20 Karteikarten als Wortkarten, für jeden Spieler 2 Legekarten, Stift

Vorbereitung

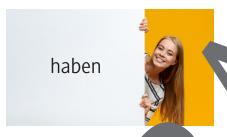
Auf die Wortkarten werden aus jeder Kategorie 10 Verben notiert. Für jeden Spieler wird eine Legekarte mit "sein" und eine mit "haben" beschriftet.



So geht's

In der Mitte des Tisches liegt der Stapel mit den gemischten Wortkarten. Jeder Spieler "alt eine "Sein-Karte" und eine "Haben-Karte".

Die erste Karte des Wortkartenstapels wird umgedreht und nun in schnell so : Jeder Spieler entscheidet so schnell wie möglich, ob das Verb im Pereit oder Plusquamperfekt mit "sein" oder "haben" gebildet wird, und legt die entsprechende Karte aus im Tisch. Nicht a geprüft, ob derjenige, der die erste Karte abgelegt hat, im Recht ist, indem ein in the im Perfekt und ein Satz im Plusquamperfekt mit dem gewählten Hilfsverb



War alles korn darf der Spieler die Karte behalten. War die Wahl falsch, darft der Spieler die Karte, der als Ersterichtige Karte abgelegt hat. Wer am Ende die meister Kart sitzt, hat gewonnen.

Verben, die mit "segebildet verden

altern, aufwachen, begegen beureten, bessen, einschlafen, einsteigen, fahren, fallen, fliegen, folgen, hüpfen, kentern, kleinen landen, laufen, marschieren, reisen, rennen, schwimmen, sinken, springen, steigen, verbrennen, wachsen

Verben, mit "haben" gelildet werden

bekommen, begoern bekommen, beobachten, bringen, essen, finden, fotografieren, fragen, frühstück gewinnen, sein, malen, mitbringen, nehmen, pflücken, reden, spielen, sprechen, tanzen, agen, trinken, unterhalten, vergessen, verstehen, warten, wohnen, wünschen, zunehmen



Der RAABE Webshop: Schnell, übersichtlich, sicher!



Wir bieten Ihnen:



Schnelle und intuitive Produktsuche



Übersichtliches Kundenkonto



Komfortable Nutzung über Computer, Tablet und Smartphone



Höhere Sicherheit durch SSL-Verschlüsselung