

Antike VIPs – mit Götter-Karten griechisch-römische Gottheiten kennenlernen (1. Lernjahr)

Nach Ideen von Monika Schäfers, Bergheim, und Christine Groß, Dillingen/Saar

Mit Illustrationen von Julia Lenzmann, Stuttgart



Ihre Schüler erzählen sich viel Spannendes über griechisch-römische Götter!

Auf den Spuren der römischen Religion erlebt Ihre Klasse eine spannende Reise in die geheimnisvolle Götterwelt. Mithilfe von Götter-Karten lernt sie griechisch-römische Gottheiten kennen: Ein Schüler stellt sich zum Beispiel als Iuppiter vor und lernt sein Gegenüber als Venus kennen. Beide erfragen Zuständigkeitsbereich und Attribute des anderen. Die Karten geben den Schülern Ideen, wonach sie fragen können, und liefern Informationen für die passenden Antworten. In einem Götterquiz stellen am Ende alle ihr neues Wissen unter Beweis!

Klassenstufe:	Sekundarstufe I, 1. Lernjahr, Latein als 1., 2. und 3. FS
Dauer:	1–2 Unterrichtsstunden
Bereich:	griechisch-römische Gottheiten und griechisch-römische Mythologie

Verlaufsübersicht

Material	Verlauf
ggf. M 7 und M 8	Einstieg / Sammeln von griechisch-römischen Gottheiten im Think-Pair-Share-Verfahren
M 1	Götter-Karten – griechisch-römische Gottheiten kennenlernen / Lesen der Aufgabenstellungen für das Götter-Kartenspiel
M 2	Götter-Karten – Methoden zum Einsatz der <i>chartae deorum</i> / Vorstellen der verwendeten Methode
M 3	Götter-Karten – <i>chartae deorum</i> / Erfragen von Informationen über die Gottheit des Partners; Vorstellen der eigenen Gottheit
M 4 und M 5	<i>auxilia linguae</i> / Nutzen von Hilfekarten für das Gespräch oder die Präsentation
M 6	Götter-Karten – <i>annotationes</i> / Notieren von Stichpunkten zu verschiedenen Bereichen
M 7 und M 8	Tot dei! – Das Götterquiz / Erraten von Gottheiten anhand von Abbildungen; Zuordnen von römischen und griechischen Götternamen
Zusätzlich benötigtes Material: M 2 auf Folie kopiert / M 3 in passender Menge und M 4 im viertel Klassensatz kopiert, laminiert und zerschnitten / OH-Projektor (oder PC-Beamer-Einheit/Whiteboard und CD 13) / ggf. PC-Beamer-Einheit/Whiteboard und CD 13 (Powerpoint-Präsentation)	

Minimalplan

Wenn Sie das Material für **zwischen**durch, in **Vertretungsstunden** oder zum **selbstständigen Lernen** nutzen möchten, führen Sie nur das eigentliche Spiel als „Milling around“ (*discursus*) oder „Talk and Swap“ (*colloquium et commutatio*) durch. Bei Bedarf können Sie das Spiel um jede der Aufgaben (M 1) erweitern. Auch für einen späteren Durchgang – wenn die Regeln bekannt sind – bietet es sich an, nur das Spiel einzusetzen.

Materialübersicht

M 1 (Ab)	Götter-Karten – griechisch-römische Gottheiten kennenlernen
M 2 (Fv)	Götter-Karten – Methoden zum Einsatz der <i>chartae deorum</i>
M 3 (Sp)	Götter-Karten – <i>chartae deorum</i>
M 4 (Wo)	<i>AUXILIA LINGUAE – colloqui</i>
M 5 (Wo)	<i>AUXILIA LINGUAE – introducere</i>
M 6 (Ab)	Götter-Karten – <i>annotationes</i>
M 7 (Fo)	<i>Tot dei!</i> – Das Götterquiz I
M 8 (Fo)	<i>Tot dei!</i> – Das Götterquiz II

Auf **CD 13** finden Sie alle Materialien im **Word-Format** sowie folgendes **Zusatzmaterial**:

- farbige Götter-Karten (PDF)
- Powerpoint-Präsentation „Götterquiz“ (PPT)



CD 13

M 2

Götter-Karten – Methoden zum Einsatz der *chartae deorum*

discursus

- Geht im Klassenraum umher, bis euer Lehrer „Stop!“ ruft.
- Der Mitschüler, der euch am nächsten steht, ist euer Partner. Unterhaltet euch über eure Gottheiten.
- Geht nach der Unterhaltung wieder umher und findet einen neuen Partner.



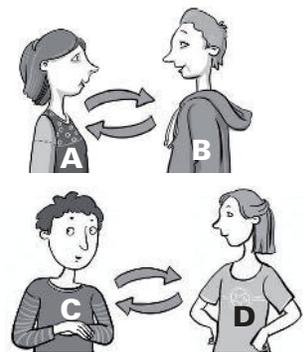
colloquium et commutatio

- Geht umher wie im „*discursus*“.
- Tauscht nach jedem Gespräch eure Götter-Karten aus.



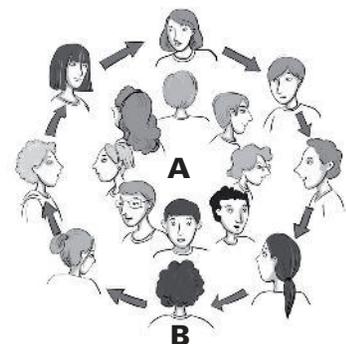
interrogatio trium graduum

- Arbeitet in Vierer-Gruppen (ABCD). Teilt euch in zwei Partnergruppen (auf AB + CD).
- A und B interviewen einander über ihre Gottheit, genauso C und D. Macht euch Notizen.
- Kommt wieder in eurer Vierer-Gruppe zusammen. A beschreibt nun die Gottheit von B und umgekehrt. So verfahren auch C und D.

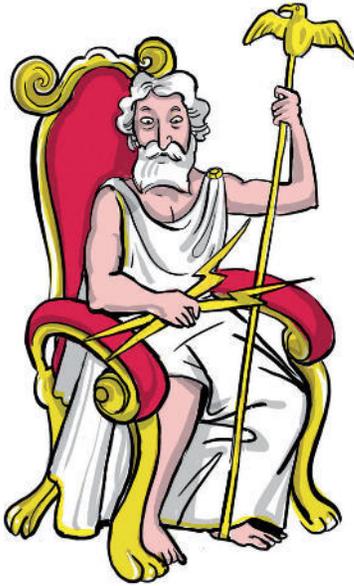


circus duplex

- Setzt euch in zwei Kreise: einen inneren Kreis (As) und einen äußeren Kreis (Bs).
- Die As stellen ihre Gottheit den Bs vor. Die Bs machen sich Notizen. Dann fassen die Bs zusammen, was ihnen die As gerade erzählt haben.
- Jetzt setzen sich die Bs drei Plätze nach rechts. Sie haben neue As als Partner.
- Dieses Mal stellen die Bs ihre Gottheit vor. Die As machen sich Notizen und fassen zusammen, was ihnen die Bs erzählt haben.



M 3 Götter-Karten – *chartae deorum*



IUPPITER ★ ZEUS

Göttervater • oberster Gott • Sohn von Saturnus und Rhea

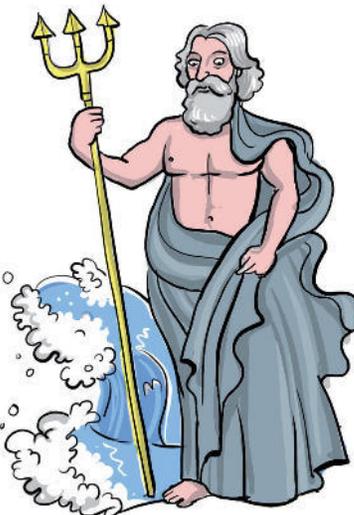
- Wohnort** Olymp
- Interessen** Wetter und Naturgewalten (besonders Donner und Blitz) • göttliche Gerechtigkeit • Gastfreundschaft • weise Regierung • Einhaltung von Eiden • Schutz von Staat und Familie
- Besondere Kennzeichen** Blitzbündel • Zepter • Adler • heiliger Baum: Eiche
- Gut zu wissen** Ich verwandle mich gern in andere Gestalten oder Erscheinungen, verführe Frauen und stelle Menschen auf die Probe.



IUNO ★ HERA

Götterkönigin • oberste Göttin • Schwester und Gattin von Iuppiter

- Wohnort** Olymp
- Interessen** Ehe und Familie • Mutterschaft und Geburt
- Besondere Kennzeichen** Zepter • Opferschale • Diadem • Pfau
- Gut zu wissen** Manchmal bin ich sehr eifersüchtig und rachsüchtig, aber grundsätzlich auch sehr treu. Mein Ehemann hat einfach zu viele Liebhaften. Seine Geliebten muss ich natürlich bestrafen, wobei ich sie auch gerne mal verwandle.



NEPTUNUS ★ POSEIDON

Meeresgott • Bruder von Iuppiter und Pluto

- Wohnort** Unterseeischer Palast • Olymp
- Interessen** Meere • Erdbeben • Pferde
- Besondere Kennzeichen** Dreizack • Streitwagen • Delfin
- Gut zu wissen** Ich teile mir mit meinen Brüdern die Herrschaft über die Welt und bin für das Meer zuständig. Mit meinem Dreizack spalte ich Berge und lasse Quellen entstehen. Ich löse Erdbeben aus, beruhige aber auch das ungestüme Meer.

M 6**Götter-Karten – annotationes**

Macht euch Notizen zu eurem Partner.

**Name**

(röm./griech.)

Verwandtschaft**Wohnort****Interessen**

(Zuständigkeit)

Besondere Kennzeichen

(Attribute)

Gut zu wissen**Hilfreiche Fragen ★ Antworten ★ Stichpunkte ★ Sätze**

M 7**Tot dei! – Das Götterquiz I**