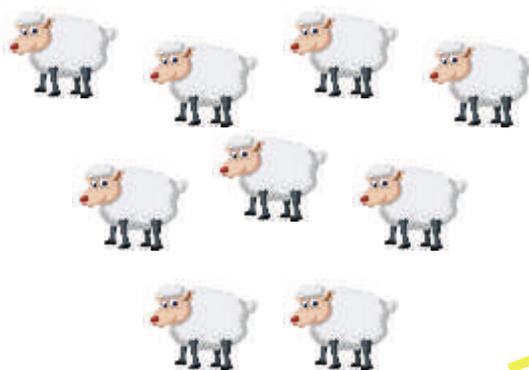


Wo sind die Schafe? – Mit einer Bauernhofrallye die schriftliche Addition üben

Ein Beitrag von Uschi Drescher, Mühlacker

Die Schafe sind weg! Bauer Moritz ist verzweifelt. Sein Wachhund Hasso macht sich aber gleich auf die Suche. Und er findet auch tatsächlich etliche verräterische Spuren. Doch um diese zu entziffern, sind erst einmal einige knifflige Aufgaben zu lösen. Dabei können Ihre Schüler sicher helfen. In dieser Unterrichtseinheit begeben sich die Kinder in Form einer Stationenarbeit zur schriftlichen Addition auf eine spannende Bauernhofrallye. Ob sie die Schafe am Ende wohl finden?



Wer findet die Schafe?



Das Wichtigste auf einen Blick

<p>Aufbau der Unterrichtseinheit Die Unterrichtseinheit umfasst eine Sequenz mit folgenden Phasen:</p> <p>Einstieg: Das ist der Hof von Bauer Moritz – die Ausgangssituation kennenlernen und das Verfahren der schriftlichen Addition wiederholen</p> <p>Übung: Die Schafe sind weg! – Stationenarbeit mit Aufgaben zur schriftlichen Addition</p> <p>Abschluss: Wer befreit die meisten Schafe? – Schaf-Memory mit Additionsaufgaben</p> <p>Dauer: ca. 5 Unterrichtsstunden</p>	<p>Klassen: 3 und 4</p> <p>Lernbereiche: Zahlen und Operationen, Arithmetik, Addition, Zahlenraum bis 1 000</p> <p>Kompetenzen: Verfahren der schriftlichen Addition mit zwei und mehr Summanden beherrschen; Strategien für vorteilhaftes Rechnen entwickeln; Rechenfehler erkennen; Zahlen strukturieren, vergleichen und zueinander in Beziehung setzen; Sachsituationen mathematisieren, darstellen und berechnen</p>
--	--

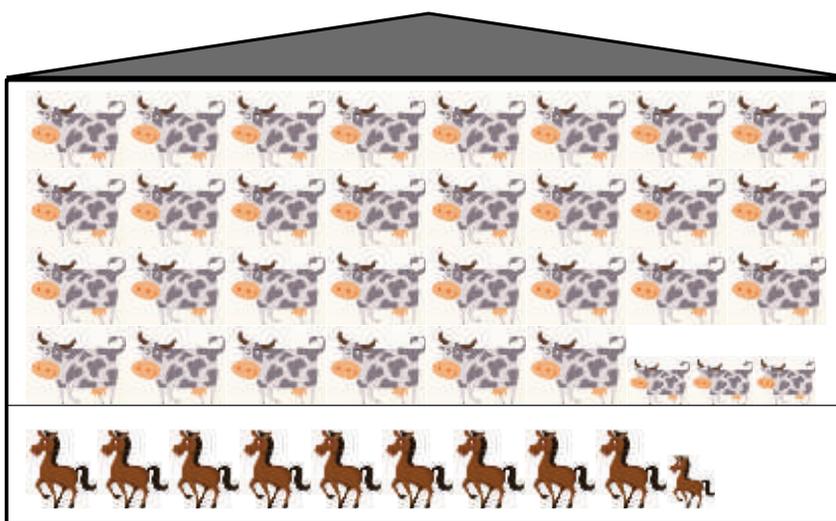
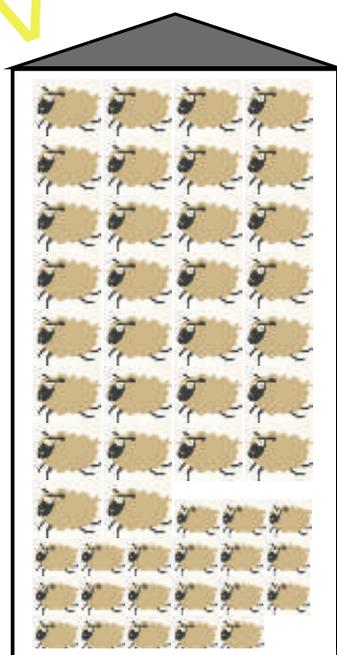
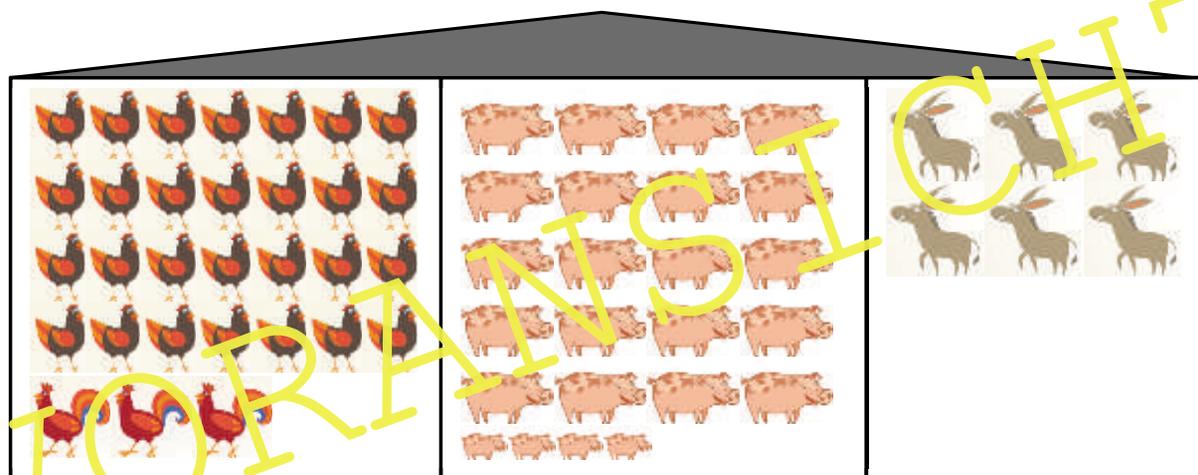
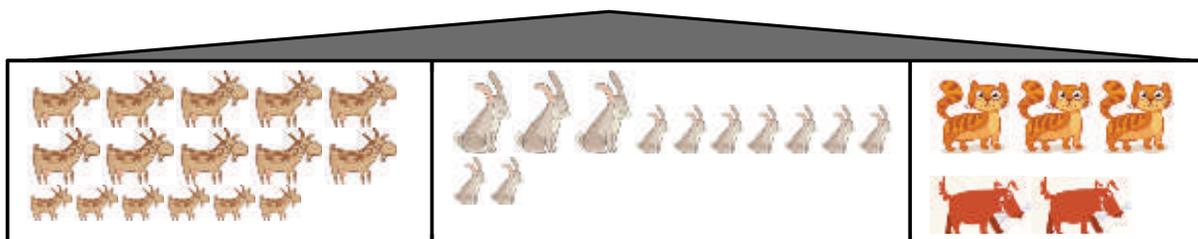
Alle Materialien auf CD!

M 2 

Katzen, Küken, Kühe und noch mehr – der Hof von Bauer Moritz

Bauer Moritz hat einen großen Bauernhof mit vielen Tieren. Hier siehst du einen Plan des Hofes. Auf dem Plan sind alle Ställe und Tiere. Die jungen Tiere erkennst du daran, dass sie kleiner sind.

Teil I

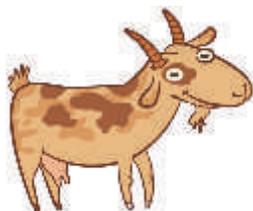


VORANSICHT

Colourbox.com

M 4 

Stall 1: Bei den Ziegen



Hasso geht als Erstes zu den Ziegen. Vielleicht wissen die etwas von den Schafen.

Die Ziegen stehen am Zaun und sind aufgeregt: „Gut, dass du kommst“, meckert Zabine Ziege. „Hier hat jemand komische Zahlen auf unseren Zaun geschrieben.“

„Hm“, meint Hasso, „das könnte eine Spur sein. Zahlen und Buchstaben ergeben wohl eine geheime Botschaft. Aber wie lautet die?“

Aufgabe: Kannst du die Botschaft entschlüsseln? Rechne die Aufgaben und sortiere die Ergebnisse von klein nach groß. Ordne dann den Ergebnissen die richtigen Buchstaben zu und du erhältst den Anfang des Lösungssatzes.



VORANSICHT

1
 $714 + 234$

2
 $229 + 317 + 134$

3
 $654 + 223$

4
 $344 + 421 + 31$

5
 $153 + 98 + 67$

680 = ill	948 = iss	984 = fen	559 = ill
980 = sch	520 = sin	520 = sin	982 = en,
982 = en,	794 = wod	796 = st w	381 = schu
183 = ba	318 = Du w	813 = ras	

 Kannst du schon über 1000 rechnen? Dann löse auch diese Aufgabe: Bauer Moritz hat 16 Ziegen. 10 davon geben am Tag jeweils 3 Liter Milch. Die Milch verkauft der Bauer an eine große Käserei. Diese bekommt außer von Bauer Moritz von 10 weiteren Bauernhöfen insgesamt 977 Liter Milch und von weiteren 5 Biohöfen zusammen 318 Liter. Wie viel Milch hat die Käserei insgesamt an einem Tag?

M 13 

Wer befreit die meisten Schafe? – Memory

Als Hasso mit heraushängender Zunge beim Schuppen ankommt, hört er die Schafe schon wütend blöken. Sie wollen endlich raus! Könnt ihr Hasso helfen, die Schafe zu befreien? Spielt das Schaf-Memory und findet möglichst schnell die passenden Paare!

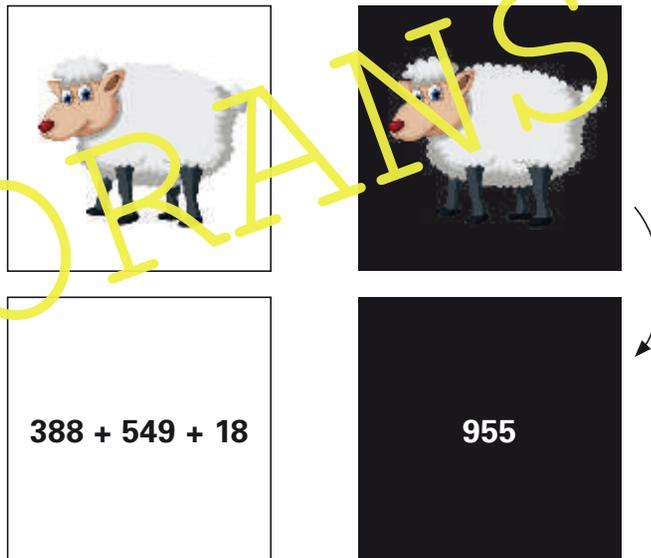
Teil II

Vorbereitung: Suche dir ein bis zwei Mitspieler. Jeder benötigt einen Zettel und einen Stift für die Rechnungen. Legt die Memorykarten umgedreht auf den Tisch. (Die Schafe sind zu sehen.)

So geht's: Ein Spieler deckt eine weiße Karte und eine schwarze Karte auf. (Die Karten mit den kleinen Schafen sind die einfachen Aufgaben, die mit den großen die schwierigen.)

Nun rechnet er die Aufgabe und notiert sich das Ergebnis. Passen Aufgabe und Ergebnis zusammen, darf der Spieler das Paar behalten. Passen sie nicht, dreht er beide Karten wieder um und legt sie zurück. Der nächste Spieler ist dann an der Reihe. Spielt so lange, bis alle Paare gefunden sind.

Beispiel:



Sieger ist, wer die meisten Schafe befreit hat: Addiere auf deinen Karten die Zahlen in den grauen Feldern.

