

## V.13

### Religionen und Weltanschauungen

# Das jüdische Jahr – Lernspiel Judentum

Ruth Diener

Spielentwurf von Emma Kronenberg

Spielfeld von Katharina Friedrich



© RAABE 2021

© FamVeldt/Stock/Getty Images Plus

Im jüdischen Kalender vereinen sich Geschichte, Ritual und Theologie zu einer Zusammenschau des Judentums. Da das Prinzip eines religiösen Jahreslaufs mit geprägten Zeiten, Festtagen und Bräuchen den Teilnehmenden des christlichen Religionsunterrichts aus der eigenen Tradition vertraut ist, eignet sich das Spiel zur besonders intuitiven Annäherung an das Thema Judentum. Die Konzeption erlaubt außerdem eine unkomplizierte Anpassung an den aktuellen Lernstand.

#### KOMPETENZPROFIL

**Klassenstufe:** 4–9

**Dauer:** 1 Baustein (1–2 Unterrichtsstunden)

**Kompetenzen:** Aufbau und Stationen des jüdischen Kalenders sowie wichtige Lebenswenden benennen, Grundlagen für die interreligiöse Begegnung entwickeln, Lernstand zum Themenbereich Judentum sichern

**Thematische Bereiche:** Judentum als geschichtliche und aktuell gelebte Religion

**Medien:** Brettspiel zu jüdischen Feiertagen und Überblickswissen

**Zusatzmaterialien:** Würfel, Spielfiguren, Farbkarton

## Auf einen Blick

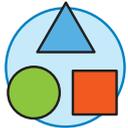
### Lernspiel Judentum

M 1	Spielregeln
M 2	Kopiervorlage Spielfeld
M 3	Festkarten
M 4	Schabbatkarten
M 5	Fragekarten – Glauben, Schriften, Gegenstände
M 6	Fragekarten – Feste
M 7	Fragekarten – Praxis, Gruppierungen, Zeit
M 8	Fragekarten – Jüdische Geschichte
M 9	Leere Fragekarten

**Kompetenzen:** Die Lernenden benennen zentrale Inhalte der behandelten Kategorien und können jüdische Begriffe zuordnen. Sie trainieren Teamfähigkeit, ihr Spielverhalten und das Kommunizieren in Kleingruppen.

**Benötigt:** Farbkopierer, DIN-A4-Tonpapier (blau, weiß, rot und gelb), DIN-A3-Papier, Schere, Würfel, Spielsteine

### Erklärung zu Differenzierungssymbolen

			<p>Finden Sie dieses Symbol in den Lehrerhinweisen, so findet Differenzierung statt. Es gibt drei Niveaustufen, wobei nicht jede Niveaustufe extra ausgewiesen wird.</p>
 <p>einfaches Niveau</p>	 <p>mittleres Niveau</p>	 <p>schwieriges Niveau</p>	

## M 1

## Spielregeln

**Das wird pro Gruppe benötigt**

- 1 Spielbrett
- pro Kategorie mind. 12, insgesamt mind. 24 blaue Fragekarten
- 12 gelbe Schabbatkarten
- 10 rote Festkarten
- 4–6 Spielsteine
- 1 Würfel

**Vorbereitung**

Die Spielsteine werden neben dem Startfeld „Rosch ha-Schana“ auf dem Spielfeld platziert. Die Karten werden nach Farbe und Kategorien getrennt und gemischt. Beim Mischen der blauen Fragekarten ist zu beachten, dass die Kategorien getrennt bleiben. Die Schabbatkarten werden auf das entsprechende Feld in der Mitte des Spielfelds gelegt, alle übrigen Karten neben das Spielfeld.

**Spielablauf**

1. Legt fest, wer beginnt und zuerst würfeln darf. Fahrt dann im Uhrzeigersinn fort. Auf einem Feld darf immer nur eine Spielfigur stehen. Bei einem Feld werden übersprungen.
2. *Rotes Feld:*  
Landest du auf einem roten Feld, suchst du die entsprechende rote Festkarte aus dem Stapel in der Mitte des Spielfelds, liest die Informationen laut vor und erhältst am Schluss die Karte.
3. *Blaues Feld:*  
Landest du auf einem blauen Feld, ziehst die Person rechts von dir die oberste Fragekarte vom Stapel und liest die Frage laut vor. Sind mehrere Antwortmöglichkeiten vorgegeben, werden auch diese laut vorgelesen. Beantwortest du die Frage korrekt, darfst du die Karte behalten. Kannst du Frage nicht beantworten, wird sie reihum allen in der Gruppe gestellt, angefangen bei der Person zu deiner Linken. Wer die Frage zuerst richtig beantwortet, erhält die Karte. Beantwortet sie niemand richtig, wird die richtige Antwort vorgelesen und die Karte anschließend neben dem Spielbrett abgelegt.
4. *Gelbes Feld:*  
Landest du auf einem gelben Feld, ziehst du die oberste Schabbatkarte, liest sie laut vor und führst die darauf beschriebene Aktion aus. Danach steckst du die Karte wieder unter den Stapel.
5. *Weißes Feld:*  
Landest du auf einem weißen Feld, passiert nichts.

**Spiel-Ende und Auswertung:**

Das Spiel endet sobald die erste Person durch Würfeln oder durch eine Schabbatkarte direkt auf dem Anfangsfeld „Rosch ha-Schana“ stehen bleibt oder wenn die letzte Fragekarte richtig beantwortet wurde.

Festkarten zählen jeweils einen Punkt. Fragekarten zählen drei Punkte. Wer das Spiel beendet hat, bekommt zusätzlich zwei Punkte. Bei einem Gleichstand wählen die mit weniger Punkten eine beliebige Fragekarte aus ihren Stapeln aus und stellen die Frage den am Gleichstand Beteiligten. Wer als Erstes richtig antwortet, gewinnt.

# Kopiervorlage Spielfeld

M 2



<p>An welchem Fest zündet man acht Tage lang Kerzen an?</p>	<p>In welchem biblischen Buch steht die Geschichte, die am Fest Purim gefeiert wird?</p>	<p>Wie heißt das ungesäuerte Brot, das am Pessach-Fest gegessen wird?</p>
		
<p>An Chanukka</p>	<p>a) <u>Im Buch Ester</u> b) Im Buch Daniel c) Im Buch Exodus</p>	<p>Matzen oder Matzot</p>

<p>Was wird beim Pessach-Fest gefeiert?</p>	<p>Wieviele Tage liegen zwischen Pessach und Schawuot?</p>	<p>Am wievielten Tag nach der Geburt findet die Beschneidung statt?</p>
		
<p>Der Auszug aus Ägypten</p>	<p>a) 7 b) 14 c) <u>50</u></p>	<p>Am achten Tag nach der Geburt</p>

# Sie wollen mehr für Ihr Fach?

## Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



**Über 4.000 Unterrichtseinheiten**  
sofort zum Download verfügbar



**Sichere Zahlung** per Rechnung,  
PayPal & Kreditkarte



**Exklusive Vorteile für Abonnent\*innen**

- 20% Rabatt auf alle Materialien für Ihr bereits abonniertes Fach
- 10% Rabatt auf weitere Grundwerke



**Käuferschutz** mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:  
**www.raabe.de**