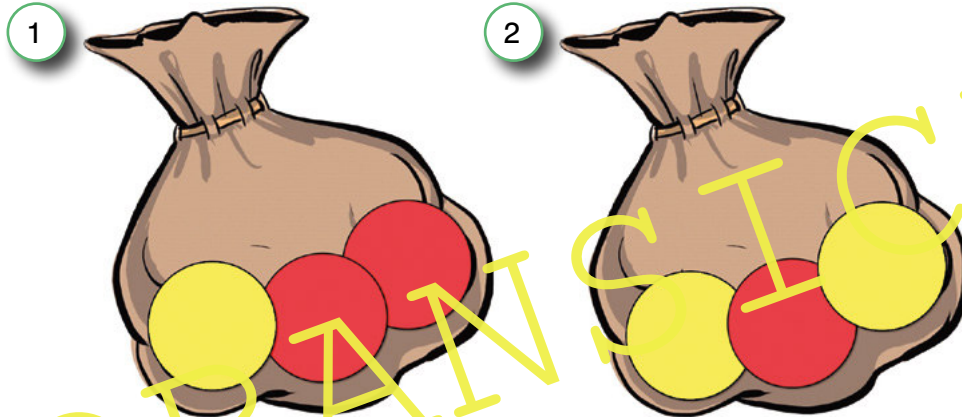


1

Gewinnchancen beim Kugelziehen einschätzen

1. Tom kann einen Sack wählen. Er zieht daraus eine Kugel.



Welchen Sack sollte Tom wählen, wenn ...

a) ...  Gelb gewinnt? _____

b) ...  Rot gewinnt? _____

2. Tom zieht 2 Kugeln aus Sack ①. Was ist möglich? Kreuze an.

2 rote Kugeln

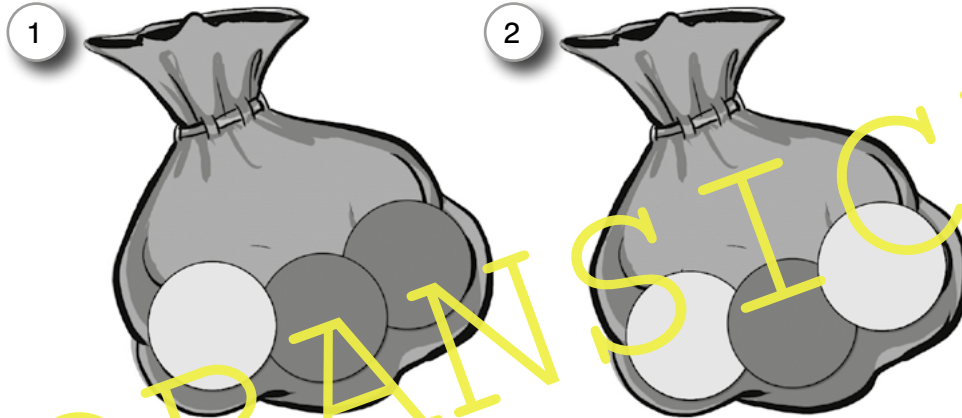
eine gelbe, eine rote Kugel

2 gelbe Kugeln

1

Gewinnchancen beim Kugelziehen einschätzen

1. Tom kann einen Sack wählen. Er zieht daraus eine Kugel.



Welchen Sack sollte Tom wählen, wenn ...

a) ... ● Gelb gewinnt? Sack 2

b) ... ● Rot gewinnt? Sack 1

2. Tom zieht 2 Kugeln aus Sack ①. Was ist möglich? Kreuze an.

2 rote Kugeln

eine gelbe, eine rote Kugel

2 gelbe Kugeln

4

Gewinnchancen beim Kugelziehen einschätzen

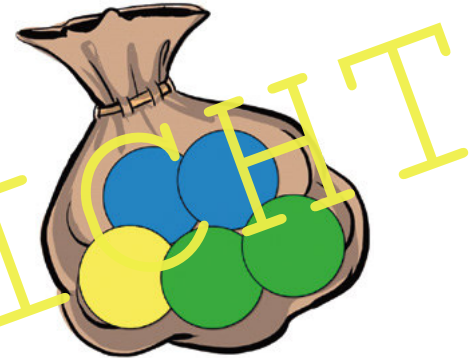
1. Kreuze richtige Sätze an.

Es ist möglich, eine gelbe Kugel zu ziehen.

Es ist sicher, eine grüne Kugel zu ziehen.

Es ist wahrscheinlicher, eine blaue Kugel zu ziehen, als eine gelbe Kugel.

Es ist möglich, eine rote Kugel zu ziehen.



2. Henry zieht 2 Kugeln. Was ist sicher, möglich oder unmöglich? Verbinde.

Die erste Kugel ist gelb.

Henry zieht 2 rote Kugeln.

Eine der Kugeln ist blau oder grün.

Beide Kugeln sind grün.

Das ist sicher.

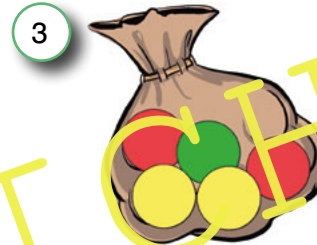
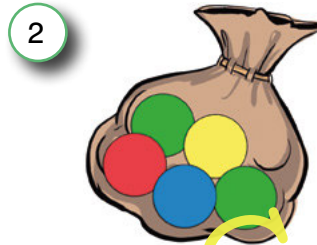
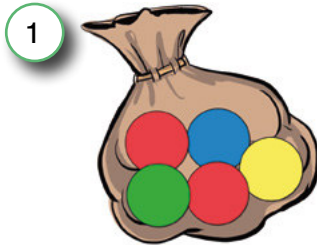
Das ist möglich,
aber nicht sicher.

Das ist unmöglich.

5

Gewinnchancen beim Kugelziehen einschätzen

1. Keno kann einen Sack wählen. Er zieht daraus eine Kugel.



Welchen Sack sollte Keno wählen, wenn ...

- a) ... ● Grün gewinnt? _____
- b) ... ● Rot gewinnt? _____
- c) ... ● Gelb gewinnt? _____
- d) ... ● Blau gewinnt? _____

2. Keno nimmt Sack ② und zieht 3 Kugeln. Welche Kombinationen sind möglich?

2 grüne und eine gelbe Kugel <input type="checkbox"/>	2 blaue und eine rote Kugel <input type="checkbox"/>	2 rote und eine blaue Kugel <input type="checkbox"/>
eine rote, eine blaue und eine grüne Kugel <input type="checkbox"/>	eine weiße und 2 blaue Kugeln <input type="checkbox"/>	eine grüne, eine gelbe und eine blaue Kugel <input type="checkbox"/>

8

Gewinnchancen beim Kartenziehen einschätzen

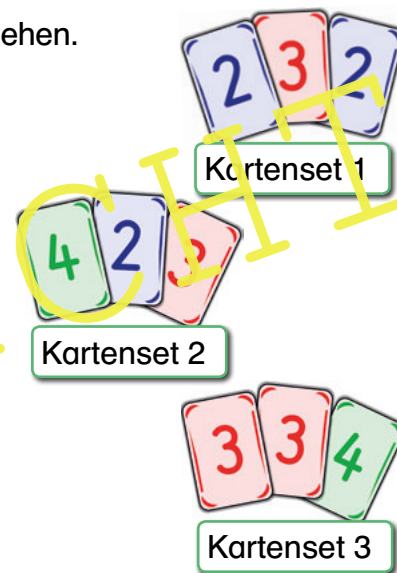
1. Leonie kann ein Kartenset wählen und daraus eine Karte ziehen.

Welches Set sollte Leonie wählen, wenn ...

a) ... die Karte mit der Zahl 2 gewinnt? _____

b) ... die Karte mit der Zahl 3 gewinnt? _____

c) ... die Karte mit der Zahl 4 gewinnt? _____



2. Leonie zieht immer 2 Karten. Welches Set könnt es sein?
Kreuze an.

	Set 1	Set 2	Set 3
Leonie zieht die Zahlen 3 und 4.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sie zieht 2 Karten mit der gleichen Zahl.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leonie zieht zuerst die Zahl 4, dann die 2.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1. Henry kann ein Kartenset wählen. Er zieht daraus 3 Karten und addiert die Zahlen. Welches Set sollte Henry wählen, wenn ...

a) ... die Summe 10 gewinnt? _____

b) ... die Summe 20 gewinnt? _____

c) ... die Summe 21 gewinnt? _____

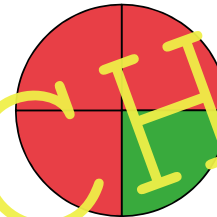
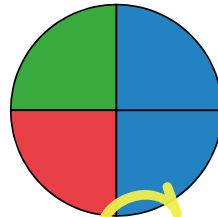
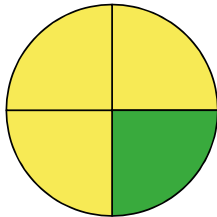
d) ... die Summe 14 gewinnt? _____



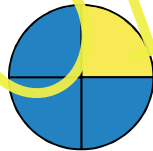
2. Henry zieht immer 3 Karten und multipliziert die Zahlen. Welches Set könnte es sein? Kreuze an.

	Set 1	Set 2	Set 3
Henry erhält das Produkt 100.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Er erhält das Ergebnis 24.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Henry erhält das Ergebnis 240.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Er erhält das Produkt 120.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

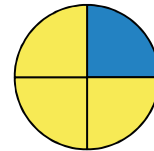
1. Entscheidet bei jedem Rad, welche Farbe die größte Gewinnchance hat.



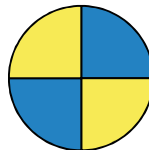
2. Verbindet die Sätze mit dem passenden Glücksrad.



Die Chance ist größer, dass
Blau gewinnt.



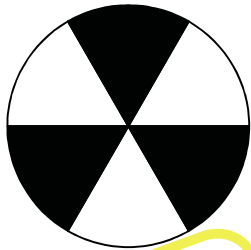
Die Chancen für Blau und
Gelb sind gleich.



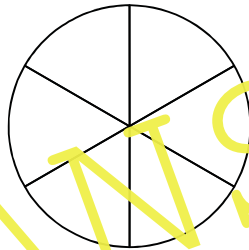
Die Chance ist größer, dass
Gelb gewinnt.

1. Male die Felder so an, dass die Glücksräder 2 und 3 die gleichen Gewinnchancen haben wie Glücksrad 1, aber anders aussehen.

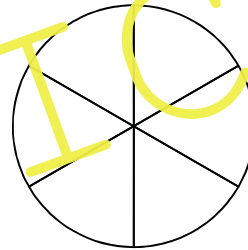
Glücksrad 1



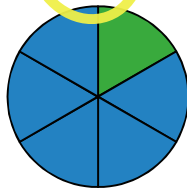
Glücksrad 2

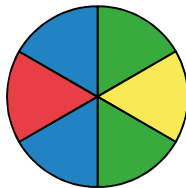


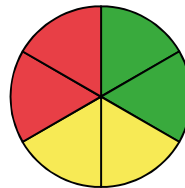
Glücksrad 3

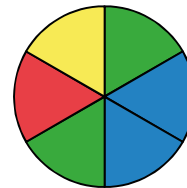


2. Bei 2 Glücksrädern sind die Gewinnchancen gleich. Kreuzt sie an.









1. Frank hat einen Sack mit 6 roten und 2 weißen Kugeln. Er nimmt 3 Kugeln heraus. Hat Frank recht?

Es ist sicher, dass eine Kugel rot ist.

Überlegung:

Antwort:

- Frank hat recht, denn _____
- Frank hat nicht recht, denn _____



2. Mia und Tom entscheiden mit einem Würfel, wer zuerst mit dem neuen Ball spielen darf. Mia sagt: „Wenn ich 1, 2, 3 oder 4 würfle, gewinne ich. Bei 5 oder 6 gewinnst du!“ Wer hat die größere Chance zu gewinnen?

Überlegung:

Antwort:

- Tom hat die größere Chance, denn _____
- Mia hat die größere Chance, denn _____



1. Bei einem Schulfest haben 3 Klassen einen Losstand aufgebaut. Bei welchem Stand ist die Wahrscheinlichkeit am größten, einen Gewinn zu ziehen?

Klasse	Lose insgesamt	Lose mit Gewinn
2 c	140	70
3 b	240	75
4 a	140	63



Überlegung:

Antwort:

2. Auf dem Fest ist ein Glücksrad aufgestellt. Es hat 18 Felder. 5 Felder sind gelb, 10 sind blau und 3 grün. Jeder Spieler darf 2-mal drehen. Man gewinnt, wenn man 2-mal auf die gleiche Farbe kommt. Mit welcher Farbe hat man die größten Gewinnchancen?

Überlegung:

Antwort:
