

## Unterrichtsgestaltung

# Wiederholung von Themengebieten – Festigung des Gelernten durch das Millionenspiel

Yasmine Aissaoui, Lehrerin



Der Unterricht beginnt, der Lehrer stellt ein neues Thema vor, die Schüler erarbeiten ein neues Thema und am Ende erfolgt eine Ergebnissicherung an der Tafel. Szenen wie diese kommen wahrscheinlich allen bekannt vor. Wie erreicht man, dass Schüler während einer längeren Schulschließung weitgehend alleine von zu Hause aus lernen und immer noch die Lust am Lernen haben? Wie bereite ich aber eine Klasse motivierend auf eine Klassenarbeit vor? Der Online-Unterricht erfolgt über die unterschiedlichsten Plattformen wie beispielsweise über *Moodle, Jitsi Meet, Microsoft Teams* usw. Diese Alternativen zum regulären Unterricht werden geboten, damit Unterricht so wenig wie möglich anfällt. Diese ungewöhnliche Situation führt dazu, dass einige von uns auf die Probe gestellt werden und immer sind kreativen Lösungen gefragt. Wie kann somit über den Online-Unterricht das Gelernte sogar spielerisch festgehalten werden? Deshalb wird die Frage gestellt: Warum das Rad neu erfinden? So können doch Elemente, die man von Spielen her kennt, in den Unterricht entweder in der Schule oder auch im Online-Unterricht, ganz einfach in den Lernprozess integriert werden (z.B. High Score Listen, Fortschrittsbalken und Ranglisten).

Ich möchte Ihnen in diesem Beitrag das Millionenspiel als Methode zur Wiederholung von ganzen Themengebieten näher erläutern. Ein Spiel dient nicht nur zur Unterhaltung und zur Auflockerung, sondern kann ebenfalls als Grundlage des entdeckenden Lernens genommen werden. Sodass Schüler spielerische Lernsituationen als sehr motivierend und anregend wahrnehmen. Vor allem jetzt in der Corona-Krise ist es bedeutsam, dass Schüler die Lust am Lernen nicht verlieren und weiterhin am Ball bleiben.

## Warum Lerninhalte wiederholen?

Lernen, um in der Schule erfolgreich zu sein. Das wissen wir doch alle. Am einfachsten wäre es natürlich, wenn dies ohne Anstrengung und Aufwand möglich wäre. Aussagen wie: „Warum soll ich lernen?“ oder „Ich habe keine Lust!“ hört man nur zu oft von den Schülern. Das Wiederholen von schulischen Inhalten gehört wahrscheinlich zu den unbeliebtesten Aufgaben für überforderte Schüler. Hinzu kommt, dass das menschliche Gehirn grundsätzlich engagierter bei der Suche ist, wenn es um das Lösen von Aufgabenstellungen geht und nicht um das Wiederholen von bekannten Inhalten. Jedoch wissen wir alle: Geistige Fitness ist die Voraussetzung für erfolgreiches Lernen. Damit das Lernen für die Schüler einfacher gestaltet werden kann, ist die Einbettung der Inhalte ganzer Themengebiete in ein Spiel eine gute Möglichkeit die Schüler für das Lernen zu motivieren.

Alles was im Unterricht in der Schule oder auch im Online-Unterricht gelernt wird, setzt sich nicht gleich im Gedächtnis fest. Zuerst mag es den Anschein machen die Themengebiete verstanden zu haben, aber sobald ein wenig Zeit verstreicht, ist eine Weitergabe der Inhalte nicht mehr möglich. Der Online-Unterricht baut, wie auch im Schulalltag, aufeinander auf. Jede Woche wird ein neues Themengebiet behandelt, sodass dadurch eine Menge Schulstoff bearbeitet wird, den sich die Lernenden merken sollen. Das Wiederholen ist ein zentrales Element des Lernens und bringt einige Vorteile mit sich. Es wird überprüft, ob die Lerninhalte verstanden wurden. Ein großes Problem stellen Schüler dar, die im Online-Unterricht passiv sind. Bei der Wiederholung der Lerninhalte haben auch diese Schüler jedoch die Möglichkeit, einen Überblick zu erhalten, was thematisch bisher vorgekommen ist.

Eine Wiederholung durch das Millionenspiel vor allem in der Zeit, an dem keine weitere Inputphase hinzukommt. Denn gerade in dieser Zeit kann alles, was schon einmal gelernt wurde noch fester abgespeichert werden. Dies geschieht durch die Wiederholung des Erlernten, da es deutlich einfacher ist, aufbauende Aufgaben zu lösen, wenn die Grundlagen verstanden sind. Das Erlernte kann somit spielerisch in die Erinnerung gerufen werden.

## Aufbau des Millionenspiels und die Einbettung in den Online-Unterricht

Auf der Homepage [www.lerning.com](http://www.lerning.com) finde Sie die Möglichkeit ganz einfach interaktive Lernspiele und Übungen zu erstellen. 20 Vorlagen können hierzu verwendet werden, die mit eigenen Inhalten gefüllt werden können. Darunter sind Spiele vorzufinden, die sich zur Wiederholung von gewissen schriftlichen Inhalten eignen. Wie beispielsweise Gruppenpuzzle, Lückentexte, Paare-Quizze oder auch das Millionenspiel.

Das Millionenspiel ist ein interaktives Lernspiel, die auf die Fernsehsendung „Wer wird Millionär?“ aufbaut. Im Gegensatz zur Sendung enthält das Millionenspiel nur 6 Fragen, die jeweils auch mit vier Antwortmöglichkeiten gestellt sind. Ziel ist es, aus jeder Frage die richtige Antwort zu finden. Nach der richtigen Antwort gelangt man in die nächste Gewinnstufe, die sich nach jeder Runde erhöht. Eine falsche Antwort wirft den Schüler wiederum auf Null zurück. Zu Beginn werden zunächst einfache Fragen gestellt, die von Runde zu Runde schwieriger werden. Bei manchen Fragen kann sogar die Lehrkraft eine Hilfestellung geben. Das ist abhängig vom Inhalt und auch von der Menge des Lernstoffes.

# Sie wollen mehr für Ihr Fach?

## Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



✓ **Über 5.000 Unterrichtseinheiten**  
sofort zum Download verfügbar

✓ **Webinare und Videos**  
für Ihre fachliche und  
persönliche Weiterbildung

✓ **Attraktive Vergünstigungen**  
für Referendar:innen  
mit bis zu 15% Rabatt

✓ **Käuferschutz**  
mit Trusted Shops

Jetzt entdecken:  
**www.raabe.de**

