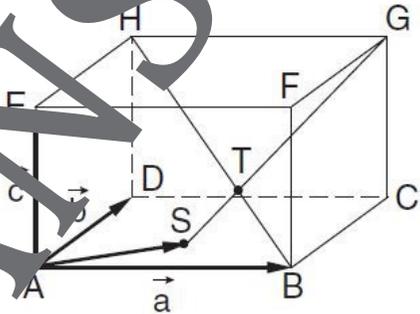


# UNTERRICHTS MATERIALIEN

## Analytische Geometrie Sek. II



Anwendung der linearen Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren  
Vektoraddition und skalare Multiplikation im  $\mathbb{R}^3$

## Anwendung der linearen Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren

### Mathematische Grundlagen: Vektoren

#### 1. Vektoraddition

Die Addition zweier Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  wird wie nebenstehend geometrisch definiert. Die Addition von Vektor  $\vec{a}$  und seinem Gegenvektor  $-\vec{a}$  ergibt den **Nullvektor**:

$$\vec{0}: \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$

Für die Vektoraddition gelten folgende Gesetze A<sub>1</sub> bis A<sub>5</sub>:

A<sub>1</sub>: Die Addition zweier Vektoren ergibt stets wieder einen Vektor.

A<sub>2</sub>: Es gilt das Assoziativ-Gesetz:

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) \quad [ = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} ]$$

A<sub>3</sub>: Der Nullvektor ist das neutrale Element  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

A<sub>4</sub>: Zu jedem Vektor  $\vec{a}$  gibt es einen Gegenvektor  $-\vec{a}$  mit  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

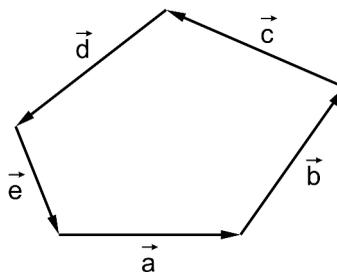
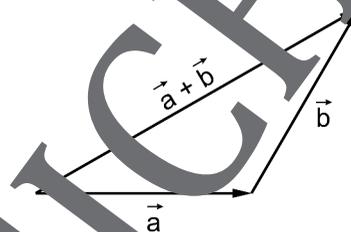
A<sub>5</sub>: Es gilt das Kommutativ-Gesetz:  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

#### Folgerungen:

1. Man kann beliebig viele Vektoren addieren. Es ergibt sich eine „**Vektorkette**“. Hat die Vektorkette den **Nullvektor** als Summenvektor, dann heißt sie **geschlossene Vektorkette**. (Beispiel nebenstehend)

2. Ein Vektor wird subtrahiert, indem man den Gegenvektor addiert:

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



## 2. Skalare Multiplikation (S-Multiplikation)

Wie in der Zahlenalgebra schreibt man für die Addition gleicher Vektoren,  
z. B.  $\vec{a} + \vec{a} + \vec{a} + \vec{a} = 4 \cdot \vec{a} = 4 \vec{a}$

Diese Verknüpfung von Zahlen und Vektoren heißt **S-Multiplikation**.

Dabei hat der Vektor  $k \cdot \vec{a}$  die  $|k|$ -fache Länge und je nach dem Vorzeichen von  $k$  die gleiche oder die entgegengesetzte Richtung.

Es gelten folgende Gesetze  $S_1$  bis  $S_4$ :

$$S_1 : k_1 \cdot (k_2 \cdot \vec{a}) = (k_1 \cdot k_2) \cdot \vec{a}$$

$$S_2 : (k_1 + k_2) \cdot \vec{a} = k_1 \cdot \vec{a} + k_2 \cdot \vec{a}$$

$$S_3 : k \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = k \cdot \vec{a} + k \cdot \vec{b}$$

$$S_4 : 1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$$

Folgerung:

Man kann mit Vektoren rechnen wie in der Zahlenalgebra:

$$4\vec{a} - 6\vec{b} + 2\vec{a} + 3\vec{b} = 6\vec{a} - 3\vec{b}$$

## 3. Lineare Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren

### (1) Zwei Vektoren

1. Fall:  $\vec{a} = 2 \cdot \vec{b}$

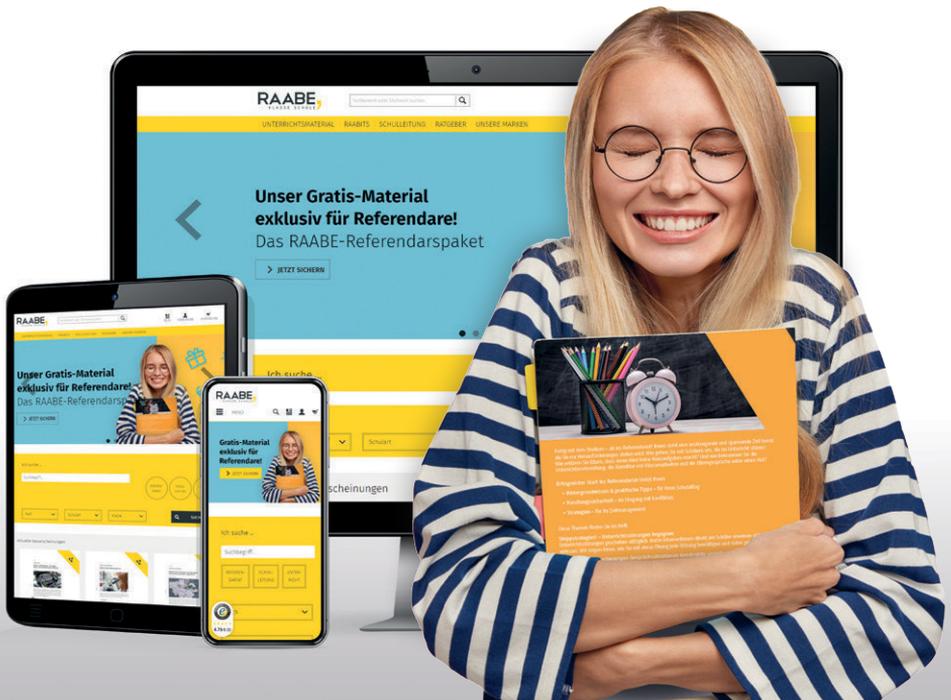


Es gilt:

Zwei Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  sind genau dann parallel oder kollinear,  
wenn es ein  $r \in \mathbb{R}$  gibt mit  $\vec{a} = r \cdot \vec{b}$ . In diesem Fall heißen die  
Vektoren **linear abhängig**.

Im Beispiel:  $\vec{a} = 2 \cdot \vec{b} \Rightarrow \vec{b} = \frac{1}{2} \cdot \vec{a} \Rightarrow 2\vec{b} - \vec{a} = 0$

# Sie wollen mehr für Ihr Fach? Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



**Über 5.000 Unterrichtseinheiten**  
sofort zum Download verfügbar



**Webinare und Videos**  
für Ihre fachliche und  
persönliche Weiterbildung



**Attraktive Vergünstigungen**  
für Referendar:innen mit  
bis zu 15% Rabatt



**Käuferschutz**  
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:  
**www.raabe.de**