UNTERRICHTS MATERIALIEN

Analytische Geometrie Sek. II



Uferbefestigungen am Bodensee

Langen, Winkel und Abstände im Alltag entdecken



Impressum

RAABE UNTERRICHTS-MATERIALIEN Analytische Geometrie Sek II

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrech lich geschäftet Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies großen des onder ur die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbrung und öffentliche Zugänglichmachung.

Für jedes Material wurden Fremdrechte Derschiert und Degefragt. Sollten dennoch an einzelnen Materialien weitere Rechte bestehen, bitte wir um Benachmentigung.

Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH
Ein Unternehmen der Klett Grup,
Rotebühlstraße 77
70178 Stuttgart
Telefon +49 711 6290
Fax +49 711 6290 60
schule@raabe.de
www.raabe.de

Redakti n: Schirin

Satz: Reer MEDIA Gm. & Co. KG, Fritz-Erler-Straße 25, 76133 Karlsruhe

III tratic n: Mona Hitz nauer Bild rchweis h Dot r Bunzel

Korrel prat: Dipl.-Math. Dr. rer. Nat. Yvonne Raden

1. Gegeben sind die beiden Ebenen E₁ und E₂:

$$E_1$$
: $X_2 + X_3 = 1$; E_2 : $X_1 + X_3 = 1$

- a) Zeigen Sie: Die beiden Ebenen schneiden sich in einer Geraden. Bestimmen Sie eine Gleichung für die Schnittgerade
- Skizzieren Sie die beiden Ebenen in einem gemein en Koor vatensystem.
- c) Welche Winkel α schließen die beiden Ebenen Lit der x_1 - x_2 -Lene ein?
- d) Welchen Winkel β schließt die Schnittge de g mag zus zus zebene ein?
- e) Wie groß ist das Verhältnis $\beta:\alpha$ in Prozent?
- f) Welchen Winkel γ schließen die beden Poet gsflächen ein?

Wir verallgemeinern den Ansatz von Aug be 1 und michen die Böschungswinkel variabel.

Zunächst sind die Winkel bei beid Boschungen gleich.

2. Gegeben sind die beiden Ebenen E₁ u. d. E₂:

E₁:
$$x_2 + \frac{1}{a}x_3 = 1$$
; E₂. $x_1 + \frac{1}{a}$

- a) Skizzieren lie beiden Ibenen und die Schnittgerade.
- b) Geben Ge den Ebschungswinkel α der beiden Ebenen in Abhängigkeit von a an.
 Bestimmen Stellen Steigungswinkel β der Schnittgeraden der beiden
 - Bestimmen St. len Steigungswinkel β der Schnittgeraden der beiden Voene in Abhän, gkeit von a).
- c) Bestimmen ie das Verhältnis der Winkel β : α und eliminieren Sie den rameter a. Intersuchen Sie das Verhältnis der beiden Winkel für $a \rightarrow 0$ und $\rightarrow 90^{\circ}$.

Gibt es einen Winkel α , bei dem $\beta = \frac{\alpha}{2}$ ist?

Kompetenzprofil

- Niveau: grundlegend/vertiefend
- Fachlicher Bezug: Geometrie
- Kommunikation: Vermutungen äußern, argumentieren, begründen, diskutieren
- Problemlösen: Probleme erkunden und zerlegen, Lösungen berechtergebnisse reflektieren
- Modellierung: –
- Medien: Farbfolie
- Methode: Einzel-/Partnerarbeit
- Inhalt in Stichworten: Schnittpunkte, Schnittgeraden, Gerade eleichungen, Ebenengleichungen, Darstellung, Winkel zwischen Fläßen um Benen, Stagungswinkel, Durchstoßpunkte, Normalenvektor, Grenzwert, A. Von de

Autor: Peter Bunzel

Lösung

1. a) Gemeinsame Punkte vor F und E2.

Die gemeinsamen Punkte e füllen zwer besingungen:

- (I) $x_2 + x_3 = 1$
- (II) $x_1 + x_3 = 1$

Dieses Gleichungssy, tem man Gleichungen und drei Variablen enthält keinen Widerspruc Zine Variable kann frei gewählt werden. Wir setzen sinn Werweise x. = t.

$$\Rightarrow x_2 \neq 1 - x_3 = 1 - t; x_1 \neq 1 - x_3 = 1 - t$$

Für die gen amen Punkte gilt also:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \mathbf{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{1} - \mathbf{t} \\ \mathbf{1} \\ \mathbf{t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -\mathbf{t} \\ -\mathbf{t} \\ \mathbf{t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{1} \\ \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} + \mathbf{t} \cdot \begin{bmatrix} -\mathbf{1} \\ -\mathbf{1} \\ \mathbf{1} \end{bmatrix}$$

Dies ist are Gleichung einer Geraden.

Schnittgerade:

g:
$$\vec{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{t} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

b) Durchstoßpunkte der Koordinatenachsen durch

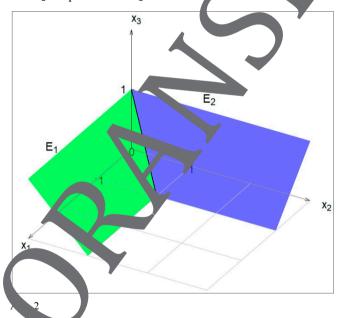
 D_1 existiert nicht; $D_2(0|1|0)$; $D_3(0|0|1)$

 \Rightarrow E₁ ist parallel zur x₁-Achse.

Durchstoßpunkte der Koordinatenachse durch

 $D_1(1|0|0)$; D_2 existiert nicht; $D_3(0|0|1)$

 \Rightarrow E₂ ist parallel zur x₂-Achse.



c) 1. Lösungsweg

Lie Schnittwinkel können mit Hilfe der Normalenvektoren bestimmt den.

Schnittwinkel a₁

$$x_1$$
- x_2 -Ebene: $x_3 = 0 \implies \vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Ebene
$$E_1$$
: $\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\vec{n}_1| = \sqrt{2}$

$$\cos(\alpha_1) = \frac{\begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix}}{\sqrt{2} \cdot 1} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}\sqrt{2} \approx 0,7071 \implies \alpha_1 = 35$$

Schnittwinkel α_2

Ebene E₂:
$$\vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{r} = \vec{r}$$

$$\cos(\alpha_2) = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{2} \cdot 1} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2} \sqrt{2} \approx 0,7071 \quad \Rightarrow \quad \alpha_2 = 45^{\circ}$$

2. Lösun, weg

Die Schnittwesel können auch mit Hilfe von rechtwinkligen Dreiecken

C und D d die Durchstoßpunkte der x_2 - und x_3 -Achse durch E_1 : 0|1|0); D(|0|1)

A und \sim sind die Durchstoßpunkte der x_1 - und x_3 -Achse durch E_2 :

(1|0|0); D(0|0|1)

B gilt: B(1|1|0)

$$tan(\alpha_1) = \frac{|\overrightarrow{OD}|}{|\overrightarrow{OC}|} = \frac{1}{1} = 1 \implies \alpha_1 = 45^{\circ}$$

Entsprechend gilt:

$$\tan(\alpha_2) = \frac{\left|\overrightarrow{OD}\right|}{\left|\overrightarrow{OA}\right|} = \frac{1}{1} = 1 \implies \alpha_2 = 45^{\circ}$$

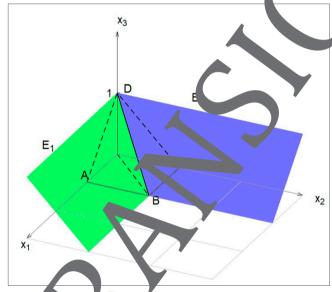


Abb. 34

d) 1. Lösungswe Schnittwinkel von g mit der x₁-x₂-Ebene

Ein (möglie er) Richtungsvektor
$$\vec{u}$$
 von g ist: $\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\vec{u}| = \sqrt{3}$

Fin (möglicher) Normalenvektor der x_1x_2 -Ebene ist: $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\vec{n}| = 1$

e) Verhältnis der Winkel:

$$\frac{\beta}{\alpha} \approx \frac{35,3^{\circ}}{45^{\circ}} \approx 0,784 = 78,4\%$$

Der Steigungswinkel der Schnittgeraden ist also um ca. 21.6 % (also deutlich) kleiner als der Böschungswinkel der Ebenen. Mithilfe eines Lego-Modells kann man sich die Situation gut veranschaulichen. (Dabei ist es nicht wichtig, dass der Steigungswinkel der Flächen etwas größer als 45° ist.)



∆bb 5

f) Der Winkel γ' zwischen den beider Ebenen wire estimmt mithilfe der beiden Normalenvektoren und mit $|\vec{\mathbf{n}}_1|$

Da der Bruch (wegen der Betrags, ichen) nicht legativ werden kann, ist der Winkel γ' automatisch maxima. V° groß. Winkel zwischen Flächen können jedoch groß sem als zwie die folgende Skizze zeigt:

Die Fläche A liegt in E1, die Flächen Fland C liegen in E2. A schließt mit B einen Winkel ein, der kleiner ist als 90° me and C und A inen Wakel einschare n. de ist als 90°. L. Summe de len Wink ict 180°.

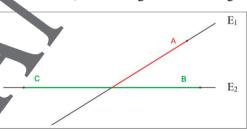


Abb. 6

Wir bereck n zunächst γ':

$$|\vec{n}_1| = \sqrt{2}; \quad \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow |\vec{n}_2| = \sqrt{2}$$

d)
$$\tan(\alpha_2) = \frac{1}{a}$$
; $\alpha_2 = 30^\circ \Rightarrow \frac{1}{a} = \tan(\alpha_2) = \frac{\sqrt{3}}{3} \Rightarrow a = \frac{3}{\sqrt{2}} = \sqrt{3}$
 $\tan(\beta) = \frac{1}{\sqrt{a^2 + 1}} = \frac{1}{\sqrt{3 + 1}} = \frac{1}{2} \Rightarrow \beta \approx 26,565^\circ$
 $v = \frac{\beta}{\alpha_2} \approx \frac{26,565^\circ}{30^\circ} \approx 0,886$

Der Steigungswinkel der Schnittgeraden ist also m ca. 11,4 % kleiner als der kleinere Böschungswinkel.

Bemerkung:

Kinder, die auf einen "Hüpfberg" woll merken unz schnell durch Beobachten der anderen Kinder oder durch eigene Verstelle, dass der Steigungswinkel an der "Kante" zwisch n zwei auch nflächen kleiner ist, als der Steigungswinkel der Seitenflächen.

Nimmt man an, dass die Seitern ichen ganz unter einen Winkel von ca. 45° mit dem Boden einschließen, so sommt han nach Lösung 1e bei der "Kante" auf einen Neigur uninkel der m. ca. 22 % kleiner ist als der der Seitenflächen.



Peter Bunzel

Ac . 13