

Quel est le mot?

Infos	3
Matériel pédagogique	6
M 1: Les règles du jeu	6
M 2: Le plateau de jeu	7
M 3: Les cartes de jeu	8
M 4: Des expressions utiles	20

Compétence profil

- Niveau: A2 (Europäischer Referenzrahmen), ab dem 1. Lernjahr
- Kompetenzbereiche: Wortschatz, Grammatik
- Aufgabenformate: Lernspiel, Quiz
- Materialien: Spielkarten, Spielanleitung, Spielfeld

Autor: Torsten Brandt, nach einer Idee von Dorothea Buschmann

Matériel pédagogique

M 1 Les règles du jeu

Tu as besoin de ...

- groupes de 4 ou 5 joueurs
- un animateur qui lit à haute voix les explications¹
- un pion² pour chaque joueur
- un paquet de cartes pour chaque groupe
- un plateau de jeu

Règles du jeu

- L'animateur prend une carte et le premier à jouer décide du niveau: 1, 2 ou 3. Le niveau 1 (*) est le niveau le plus facile, le niveau 2 (***) est un peu plus compliqué, le niveau 3 (***) est le niveau le plus compliqué. (À chaque tour, tu peux choisir un autre niveau.)
- L'animateur lit à haute voix l'explication, le premier joueur devine le mot.
- Si la réponse est correcte: Avance ton pion d'une case pour le niveau 1, de deux cases pour le niveau 2 et de trois cases pour le niveau 3. Ensuite, c'est le tour du joueur suivant.
- Si la réponse est fausse: Tu as le droit de faire deux erreurs. Si après cela tu ne donnes toujours pas la bonne réponse, tu restes sur la même case. Maintenant, les autres joueurs ont le droit de donner une réponse, le premier qui trouve peut avancer son pion. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant.
- Le gagnant est le premier joueur qui atteint la case «Arrivée» – mais il peut y avoir des complications avant qu'il/elle y arrive.

Un autre! (+1): tu peux demander un autre mot qui peut t'aider à trouver.

Défi! (P): tu as le droit d'affronter³ le joueur qui est en tête⁴. Chacun d'entre vous doit répondre aux questions d'une carte différente. Si tu donnes plus de bonnes réponses, tu peux prendre la place de l'autre. Si l'autre joueur donne plus de bonnes réponses, vous restez où vous êtes.

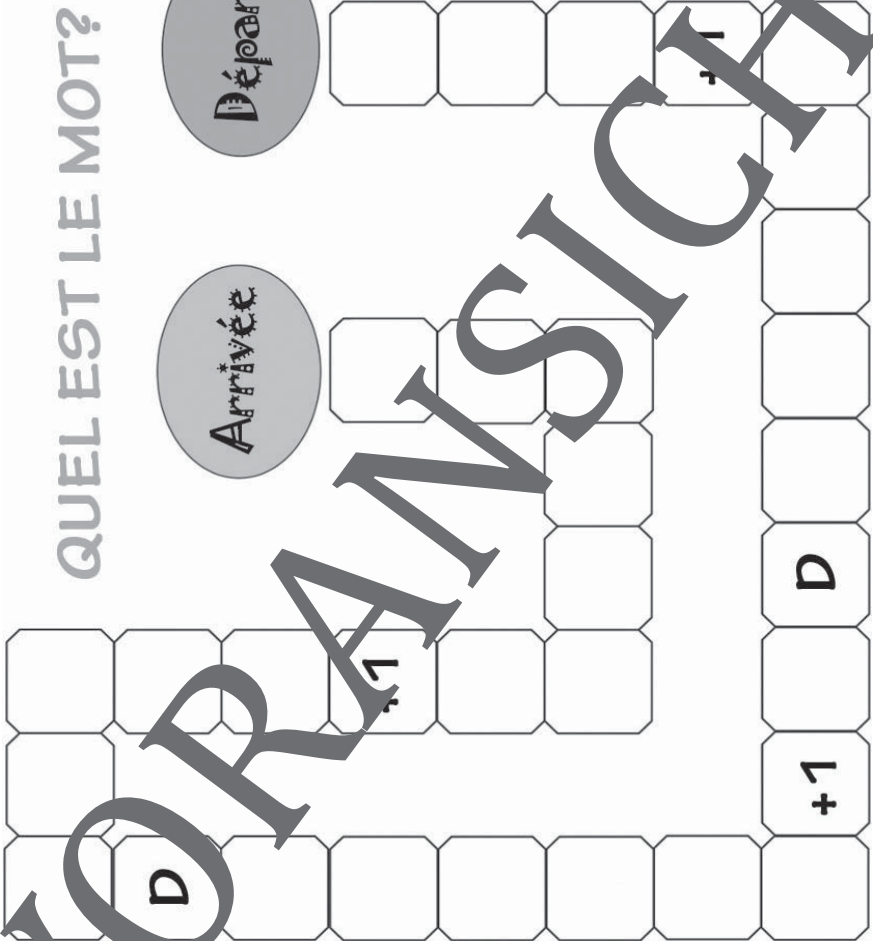
¹ explication (f): die Erklärung – ² le pion: die Spielfigur – ³ affronter qn.: jmd. herausfordern – ⁴ qui est en tête: hier: der am weitesten vorgerückte

M 2 Le plateau de jeu

QUEL EST LE MOT?

Départ

Arrivée



* l'après-midi (m.)	la période entre midi et soir
** une clé	On ouvre une porte fermée avec ...
*** toujours	le contraire de: jamais

* la grand-mère	la mère de ta mère (ou de ton père)
** aujourd'hui	le jour entre hier et demain
*** beaucoup	le contraire de: peu

Sie wollen mehr für Ihr Fach? Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



- ✓ **Über 4.000 Unterrichtseinheiten** sofort zum Download verfügbar
- ✓ **Sichere Zahlung** per Rechnung, PayPal & Kreditkarte
- ✓ **Exklusive Vorteile für Grundwerks-Abonent*innen**
 - 20% Rabatt auf Unterrichtsmaterial für Ihr bereits abonniertes Fach
 - 10% Rabatt auf weitere Grundwerke

Jetzt entdecken:
www.raabe.de