

# À la découverte de Paris

Infos .....	3
Matériel pédagogique .....	5
M 1: Les règles du jeu .....	5
M 2: La France et ses régions .....	6
M 3: La ville de Paris – les arrondissements .....	7
M 4: Les cartes de jeu .....	8

ORANSICHT

---

## Kompetenzprofil

- Niveaustufe: A1-A2 (Europäischer Referenzrahmen), ab dem 1. Lernjahr
- Kompetenzbereiche: Wortschatz, Grammatik, Landeskunde
- Aufgabenformate: Lernspiel, Quiz
- Materialien: Spielkarten, Spielanleitung

---

Autor: Torsten Brandt, nach einer Idee von Lothar-Friedrich Schroeder, Trier

## Vue d'ensemble: sujets, méthodes et documents

sujets	méthodes				documents
	compréhension/ analyse de texte	vocabulaire	travail grammatical	jeu	
<input type="checkbox"/> Les règles du jeu	●				M 1 <input type="checkbox"/> Texte informatif
<input type="checkbox"/> La France et ses régions				●	M 2 <input type="checkbox"/> Plans des régions de France
<input type="checkbox"/> Paris et ses arrondissements		●		●	M 3 <input type="checkbox"/> Plan des arrondissements de Paris
<input type="checkbox"/> Cartes de jeu		●		●	M 4 <input type="checkbox"/> Cartes de jeu



Auf unserer Internetseite <https://www.vr.raabe.de/franzoesisch/> können Sie als Abonnent/-in jeden Beitrag, den Sie als Full-Version geliefert bekommen, kostenlos im Word- oder PDF-Format herunterladen.

### Bildnachweis:

M 3: Fotolia.de / Albach, rda

M 4: Tour Eiffel: bNjphco / CC BY-SA 3.0, Louvre: thinkstock / Hermera, Notre Dame: GuideR / CC BY-SA 3.0, La Defense: Arthur Weidmann / CC BY-SA 2.0, Arc de Triomphe: Torsten Brandt, Stade de France: WCC, Sacre Cœur: Torsten Brandt, Tour Montparnasse: Tim Pritlove / CC BY-SA 2.0, Galeries Lafayette: CaptainHaddock / CC BY-SA 3.0, Moulin Rouge: Juanedc / CC BY-SA 2.0, Place de la Concorde: Alexander Hoernigk / CC BY-SA 3.0, Pont Neuf: Focsani / CC BY-SA 2.0, Catacombes: KoS / Domaine public, Centre Pompidou: NikolasBecker / CC BY-SA 3.0, Musée d'Orsay: DXR / CC BY-SA 3.0, Panthéon: Camille Gévaudan / CC BY-SA 3.0, Concièrgerie: Xandru / CC BY-SA 4.0, Galerie Nationale: sanchezn / CC BY-SA 2.5, Opéra Nationale: Peter Rivera / CC BY-SA 2.0, Tuileries: Palagret / CC BY-SA 2.5, St. Eustache: Pavel Krok / CC BY-SA 2.5, Tour St. Jacques: Marianne Casamance / CC BY-SA 3.0, Grande Mosquée: LPLT / CC BY-SA 4.0, Champ-de-Mars: Dennis Jarcis / CC BY-SA 2.0, Rue Montorgueil: Minato ku / CC BY-SA 3.0, Champs Élysées: dronepicr / CC BY-SA 2.0, Madeleine: Jebulon / CC0 Bv. Haussmann: Thierry Bézecourt / CC BY-SA 3.0, Trocadéro: Maxime Homme / CC0, Hôtel de Ville: Rolldi / CC BY-SA 4.0, St.-Germain-des-Près: Mbzt / CC BY 3.0, Place de la Bastille: Mbzt / CC BY 3.0, Quartier Latin: Ana Paula Hirma / CC BY-SA 2.0, Versailles: G CHP / CC BY-SA 2.5

# Matériel pédagogique

## M 1 Les règles du jeu

- Le but du jeu est d'associer des cartes pour former le plus de triplés possible. Un triplé se compose d'une carte de site touristique, d'une carte d'image et d'une carte géographique qui vont ensemble. (Vous pouvez le vérifier à l'aide des symboles.)

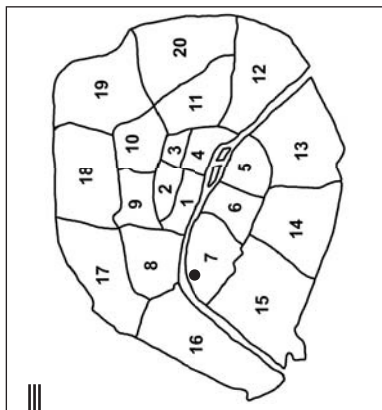


- Mélanges les cartes et mettez-les sur la table, face cachée.
- Le premier joueur retourne trois cartes. Si ces trois cartes ne forment pas un triplé, il faut les remettre à leur place. C'est alors au prochain joueur de retourner trois cartes.
- Quand quelqu'un trouve un triplé, il peut le garder et retourner trois autres cartes.
- Fin du jeu: quand tous les triplés ont été formés, la partie est terminée. Celui qui a formé le plus grand nombre de triplés a gagné!

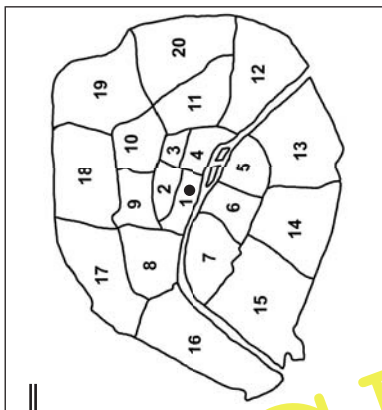
**M 2** La France et ses régions

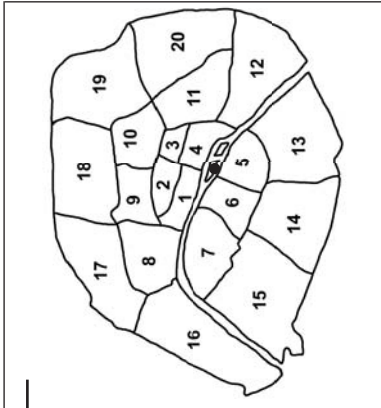
**M 4** Les cartes

**La Tour Eiffel**

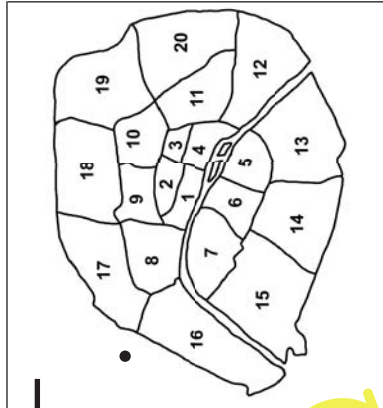


**Le Louvre**



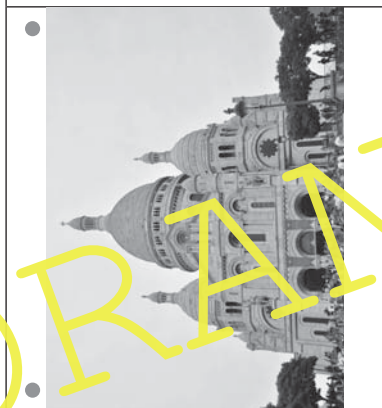
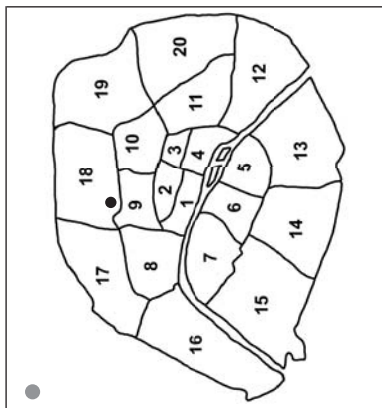


**La Cathédrale  
Notre Dame**



**Le Quartier  
La Défense**



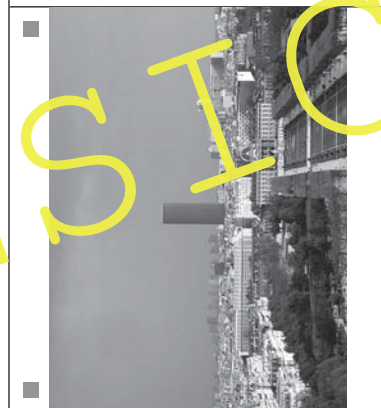
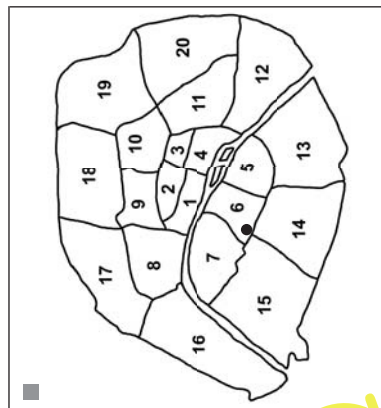


●

●

●

**Sacré Cœur**



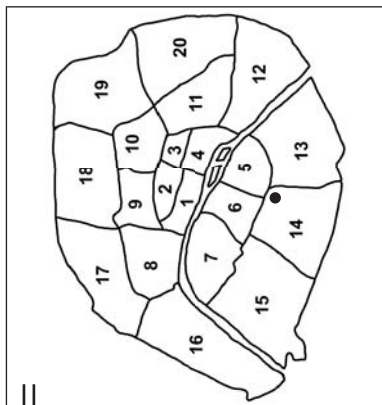
■

■

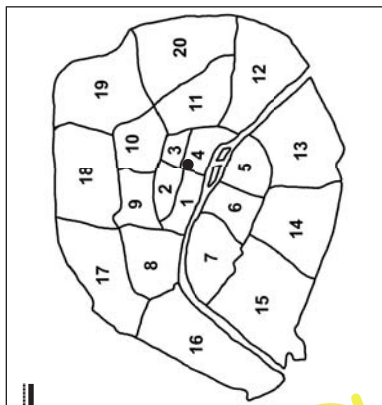
■

**La Tour Montparnasse**





**Les Catacombes**



**Le Centre Pompidou**