

Roll the Dice! – Games to Talk about History. Mit einem Würfel- und einem Brettspiel zentrale Begriffe einer Einheit oder eines Schuljahres wiederholen (Klasse 8–10)

Kathrin Stoffregen, Hamburg



What Plato knew a long time ago, you can discover more about a person in an hour of play than in a year of conversation.

© Thinkstock/Stock

Während eines Schuljahres erarbeiten die Schüler im bilingualen Geschichtsunterricht so einige Themen. Welche waren das doch gleich? Wie lauteten die englischen Schlüsselbegriffe dazu? Und können die Schüler sie auf Englisch erklären?

Die vorliegenden Materialien ermöglichen es, die zentralen historischen Begriffe eines ganzen Schuljahrs in einem Brettspiel noch einmal aufzugreifen und zu festigen. Außerdem können die Schüler komplexe Themen wie die Französische Revolution in Unterthemen gliedern und mit einem Würfelspiel wiederholen.

Klassenstufe: 8–10

Dauer: 1–2 Stunden

Bereich: Französische Revolution, historische Schlüsselbegriffe des 19.–21. Jahrhunderts

Kompetenzen:

- Ereignisse einordnen und zueinander in Beziehung setzen
- zentrale historische Begriffe korrekt erläutern
- Sachverhalte korrekt in der Fremdsprache wiedergeben
- sich an Regeln halten und auf andere reagieren

Verlaufsübersicht zur Reihe

1. Spiel: Talk at 6
2. Spiel: Let's talk about ...

Verlaufsübersicht zu den Spielen

1. Spiel: Talk at 6

Material	Verlauf
M 1	Talk at 6! / Sammeln von sechs Oberthemen zu einem beliebigen Thema, das wiederholt werden soll; Ergänzen möglichst zahlreicher Schlüsselbegriffe und Daten und Fakten zu den Oberthemen in Einzel- oder Partnerarbeit
M 2	Talk about the French Revolution! / Sammeln möglichst zahlreicher Schlüsselbegriffe und Daten und Fakten zu den vorgegebenen Oberthemen zur Französischen Revolution
M 3	Rules of the game / Besprechen der Spielregeln im Plenum
M 4	How to talk / Austeilen einer Redemittelliste je nach Bedarf der Lerngruppe

2. Spiel: Let's talk about ...

Material	Verlauf
M 5	How it works / Besprechen der Spielregeln im Plenum
M 6–M 8	Playing the game / Spielen des Spiels „Let's talk about ...“ für die Klassen 8, 9 oder 10
M 9	Other topics / Erstellen eines Spielplans für andere Themen mithilfe des Blanko-Spielplans

Materialübersicht

1. Spiel: Talk at 6

- M 1 (Ab) Talk at 6 – Collecting contents
M 2 (Ab) Talk at 6 – The French Revolution
M 3 (Tx) Talk at 6 – Rules of the game
M 4 (Tx) How to talk during the game

2. Spiel: Let's talk about ...

- M 5 (Tx) "Let's talk about ..." – Rules of the game
M 6 (Sp) Let's talk about ... History class 8
M 7 (Sp) Let's talk about ... History class 9
M 8 (Sp) Let's talk about ... History class 10
M 9 (Sp) Let's talk about ... – Blank template

Ab: Arbeitsblatt – Sp: Spiel – Tx: Text

M 1 Talk at 6 – Collecting contents



Let's talk about history. As we have worked hard and talked a lot about our topic during the past lessons, it is now time for some fun – so let's play a game! For this game, we have to collect some key facts and terms:

ASPECT 1	ASPECT 2	ASPECT 3	ASPECT 4	ASPECT 5	ASPECT 6
KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS
FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES

VORANSICHT









Tasks







1. Collect six different aspects of our general topic.
2. Describe those different aspects by collecting keywords.
3. Choose at least three important facts and dates for each aspect.

M 4 How to talk during the game







In general

game of dice	Würfelspiel	
board game	Brettspiel	
it's your turn	Du bist dran!	
take the die/dice	Nimm den Würfel!/die Würfel!	
to roll the dice	würfeln	
referee	Schiedsrichter, Spielleiter	

Talk at 6

My topic is ...	Mein Thema ist ...	
Now I'm going to talk about the topic of ...	Ich werde nun über das Thema ... sprechen.	
When I think about this topic, the term/name ... comes to mind.	Zu diesem Thema fällt mir der Begriff/der Name ... ein.	
The following dates and facts are important for the topic of ...	Folgende Daten und Fakten sind wichtig für das Thema: ...	
Stop! ... already said that.	Halt! ... hat das bereits gesagt.	
Stop! What you're saying is not right.	Halt! Was du sagst, stimmt nicht.	

Let's talk about ...

piece/token (in a game)	Spielfigur	
to remove a piece/token	eine Spielfigur rauswerfen	
Correct!	Richtig!	
Unfortunately you haven't explained it correctly.	Das hast du leider nicht richtig erklärt.	
you miss a turn	Du musst einmal aussetzen!	
Please go back to the START!	Bitte geh zurück auf START!	

Hinweise (M 1–M 4; Spiel „Talk at 6“)

Mithilfe der blanko-Vorlage M 1 lässt sich das Spiel zum Abschluss jeder Einheit bzw. zur Wiederholung von Wissen einsetzen. Die Reaktivierung des Vorwissens sollte sich zunächst auf sechs Teilaspekte eines Oberthemas beschränken und im Plenumsgespräch gelenkt werden. Die Sicherung kann zusätzlich an der Tafel/auf OHP erfolgen. Die Ergänzung von Schlüsselwörtern sowie Daten und Fakten kann dann in Einzel- oder Partnerarbeit erfolgen. Inwiefern die Ergebnisse zu allen sechs Teilaspekten ausführlich besprochen werden, liegt im Ermessen der Lehrkraft.

M 2 ist die Vorlage mit bereits vorgegebenen Teilaspekten zur Wiederholung der Unterrichtseinheit „Französische Revolution“.

Die Spielregeln M 3 werden auf Folie kopiert und im Plenum besprochen. Dann finden sich die Schüler in Gruppen zusammen. Jede Gruppe bestimmt einen Schiedsrichter, der die Zeit im Auge behält und die Strichliste für Fehler und Wiederholungen führt.




Bei Bedarf kann die Lehrkraft eine Redemittelliste (M 4) an die Schüler austeilen. Diese hilft den Spielern, das gesamte Spiel auf Englisch zu gestalten und vollständige Sätze zu bilden.

Erwartungshorizont (M 2)

1./2.

ASPECT 1 <i>The Three Estates</i>	ASPECT 2 <i>Absolutism</i>	ASPECT 3 <i>Enlightenment</i>	ASPECT 4 <i>Bastille and Events</i>	ASPECT 5 <i>Mercantilism</i>	ASPECT 6 <i>Europe</i>
KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS	KEYWORDS
<ul style="list-style-type: none"> – social order – First Estate – Second Estate – Third Estate 	<ul style="list-style-type: none"> – Louis XIV – Louis XVI – France 	<ul style="list-style-type: none"> – Montesquieu – John Locke – Immanuel Kant – Rousseau 	<ul style="list-style-type: none"> – storming the Bastille 	<ul style="list-style-type: none"> – Colbert – Minister of the Exchequer – system of taxation 	<ul style="list-style-type: none"> – pentarchy of powers – support for France – inter-marriages
FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES	FACTS & DATES
<ul style="list-style-type: none"> – clergy – nobility – the monarch – 95% of the population = Third Estate – no rights for Third Estate – high duties/taxes 	<ul style="list-style-type: none"> – social order of the Three Estates – divine right – mercantilism – Versailles – unequal political rights 	<ul style="list-style-type: none"> – division of powers – social contract – imperative of reason/categorical imperative – revolution as the key to change 	<ul style="list-style-type: none"> – 14.07.1789 – Tennis Court Oath – Paris’s city prison – march towards Versailles 	<ul style="list-style-type: none"> – state debts – system of manufacturers – exports cheap – imports expensive – sale of finished goods 	<ul style="list-style-type: none"> – Prussia, Austria-Hungary, Russia, Great Britain, France – all monarchies

M 8 Let's talk about ... History class 10




			 JOKER	NATO	Konrad Adenauer	SED	 JOKER		
	Potsdam Conference	occupation zones	United Nations				move three forward		
START	Nuremberg trials				Wirtschaftswunder	a topic of your choice	Social market economy		
			Containment Policy	move three back		Cold War			
Cuban Missile Crisis	Stasi	Berlin Wall	Warsaw Pact					STOP	
Vietnam War								move five back	
a person of your choice								move two forward	
German student movement								Euro	
								9/11	
Moon landing	Erich Honecker	 JOKER	Basic treaty 1972	Red Army Faction (RAF)	Deutscher Herbst	Perestroika	German reunification	a topic of your choice	Maastricht Treaty

VORANSICHT

Let's talk about ...
History Class 10

© iStock/shelma1

M 9 Let's talk about ... – Blank template

		 JOKER				 JOKER	
						move three forward	
START					a topic of your choice		
			move three back				
a person of your choice							
		 JOKER					a topic of your choice

VORANSICHT

Let's talk about ...

STOP

move five back

move two forward

© iStock/shelma1