

Rack your brain! Historische Begriffe spielerisch wiederholen – auf drei Niveaus (Kl. 7–10)

Charlotte Kellner, Stuttgart; nach Ideen von Dorothea Buschmann

Hinweise zur Durchführung

Vorbereitung

- Eine Spielfigur pro Person bereitstellen (z. B. bunte Büroklammern oder verschiedene Münzen)
- **Karten (M 3)** auf Karton kopieren und laminieren, ein Set Karten pro Gruppe (maximal 6 Spieler) bereithalten
- **Regelblatt (M 1)** und ggf. **Spielfeld (M 2)** kopieren und laminieren
- **Spielregeln** gemeinsam besprechen, ggf. ein **Beispiel** vorspielen



Was bedeutet der gesuchte Begriff?

Differenzierung

- Das Spiel an sich ist bereits differenziert: Jeder Schüler kann während des Spiels sein Niveau selbst festlegen, sodass innerhalb einer Gruppe auf drei verschiedenen Niveaus gespielt werden kann.
- Kleingruppen mit homogenem Lernstand bilden, die auf „ihrem Level“ spielen
- Mehr Chancengleichheit und Binnendifferenzierung: Ein Spieler darf bei richtiger Antwort grundsätzlich ein Feld weiterrücken – unabhängig vom Level.

Varianten

- Spiel im Plenum spielen, hierzu **Spielfeld (M 2)** projizieren
- Karten mithilfe der **Blanko-Vorlage (M 4)** selbst herstellen lassen

Historische Begriffe anhand einer Definition erraten!? Das geht auch auf Englisch! Die Schülerinnen und Schüler wählen die Wahl zwischen Begriffen vom Mittelalter bis zum Mauerfall, jeweils auf drei Niveaus. In jeder Runde kann der Spieler den Schwierigkeitsgrad des zu erratenden Begriffs neu bestimmen und somit mehr oder weniger risikofreudig operieren. Ideal für Vertretungsstunden!

Klassenstufe: 7–10

Bereich: Geschichte vom Mittelalter bis zum Ende des 20. Jahrhunderts (Fall der Berliner Mauer)

Kompetenzen:

- wichtige historische Begriffe auf Englisch kennen
- Worterklärungen in der Zielsprache verstehen
- sprachliche Fähigkeiten selbst einschätzen
- sich über Regeln und Spielverlauf in der Zielsprache verständigen

M 1 Rack your brain – Rule sheet

You need ...

- Groups of 5–6 players
- 1 quizmaster who reads out the explanations¹
- 1 token² for every player
- 1 game board
- 1 set of cards per group

Rules of the game

- The quizmaster picks a card and reads out the three explanations to the first player.
- The player can choose between three levels: **Level 1 (*)** is the easiest, **level 2 (**)** is a bit more difficult and **level 3 (***)** the most difficult one. With every new move you can pick your level again.
- → **Correct answer:** Move your token **one field** forward for **level 1**, **two fields** for **level 2** and **three fields** for **level 3**. Then it is the next player's turn.
- → **Wrong answer:** You can make **two mistakes**. If you still don't know the answer, stay where you are. Now it is the next player's turn.
- The **winner** is the player who reaches "**Finish**" first.

Place taken!: When you arrive on a field that is occupied³ the quizmaster gives an explanation for a new word of his/her choice to both players. If you give the correct answer first, you can stay on the field with the other player. If you don't, go back to where you came from.

Another one! (+1): You can ask for another word which will give you a chance of moving further on.

Challenge (CH)!: You have the right to challenge⁴ the most advanced⁵ player. Each of you has to answer all three questions on one card. If you have more correct answers, you swap places with him or her. If the other player has more correct answers, both of you stay where you are.



Annotations: 1 **explanation:** die Erklärung – 2 **token:** die Spielfigur – 3 **occupied:** besetzt – 4 **to challenge:** herausfordern – 5 **the most advanced:** hier: der am weitesten vorgerückte ...

Useful expressions

... for the quizmaster

- Tom, it's your turn now.
- Which level would you like?
- How about trying level 3 for a change?
- No, I'm afraid that was wrong/not correct.
- Try again.
- Are you sure?
- You've got one more move.
- Next player, please!
- Lisa, I'm afraid you have to move back again.



... for the players

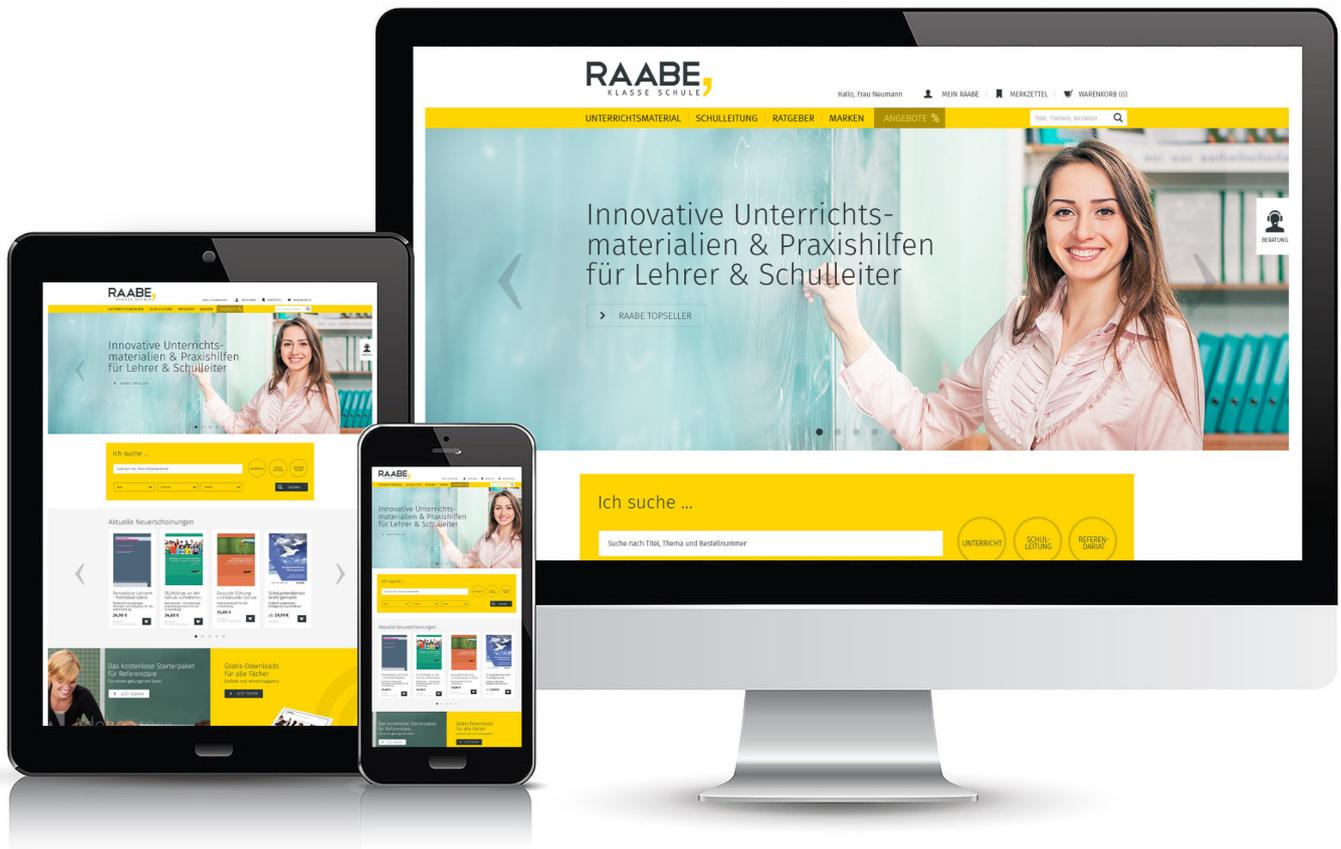
- Give me a word from level 2, please.
- Could you read that again, please?
- I didn't get the last word.
- Let me think again.
- That's a hard one./That's tricky.
- That's obvious!
- I'd like to have another question, please.
- Marc, I would like to challenge you.



M 2 Rack your brain – board



Der RAABE Webshop: Schnell, übersichtlich, sicher!



Wir bieten Ihnen:



Schnelle und intuitive Produktsuche



Übersichtliches Kundenkonto



Komfortable Nutzung über
Computer, Tablet und Smartphone



Höhere Sicherheit durch
SSL-Verschlüsselung

Mehr unter: www.raabe.de