## © RAABE 2024

### Prüfungsvorbereitung

## Mit KI erstellte Lösungen zu Mathematikaufgaber kritisch reflektieren

Johann-Georg Vogelhuber



© NanoStockk/iStock/Getty Images Plus

Künstliche Intelligenz in der Mathemat. Die Gaszinierende Perspektive für den Unterricht. Motivieren Sie die Lernenden, indem Sie n. den zeit en, der Lösungen mathematische Probleme angehen und welche Grenzen sie haben. Die fri dert nicht nur ein tieferes Verständnis für Mathematik, sondern schärft auch der sche Denkfähr, beiten im Umgang mit technologiegestützten Lösungen.

### KOMPETENZPROFIL

Klassenstrie: 5–10

**Dauer:** eweils 1–2 Unterrichtsstunden

Inhalt: uchrechnen, Flächeninhalte, Oberflächen von Zylindern

Korpeten athematisch argumentieren (K1), Probleme mathematisch lösen

(K2)

### Auf einen Blick

Ab: Arbeitsblatt

Das Material für jede Leitidee ist etwa für eine Doppelstunde ausgelegt.

### Leitidee Zahl (Klasse 5/6)

Thema: Multiplikation von Brüchen

M 1 (Ab) Kann eine Künstliche Intelligenz Brüche multiplizieren?

### Leitidee Messen (Klasse 7/8)

Thema: Berechnung von Flächeninhalten für Polygone

M 2 (Ab) Einstieg: Kann eine Künstliche Intelligenz den Inhalt von Schen korrekt

berechnen?

M 3 (Ab) Erarbeitung: Kann eine Künstliche Intelligenz den Inhelt von Fläcken

korrekt berechnen?

M 4 (Ab) Sicherung: Kann eine Künstliche telligenz den Inhalt von Lächen korrekt

berechnen?

### Leitidee Raum und Form (Klasse 9/10)

Thema: Oberfläche von Quader und Zylinder

M 5 (Ab) Kann eine KI Aut ben 2 rflächenberechnung von Quadern korrekt

lösen?

M 6 (Ab) Kann eine KI Aufgabe auf Oberflächenberechnung von Zylindern korrekt

löse

M 7 (Ab) Scherung. Inn eine KI Alaben zur Oberflächenberechnung von Zylin-

rn und Q ad an korrekt (ösen?

### Lösungen

Die Läsung zu den Aufgaber unden Sie ab Seite 13.

### Erklärung zu den Symbolen



Symbol markiert differenziertes Material. Wenn nicht anders ausgewiesen, befinden sich die Materialien auf mittlerem Niveau.



einfaches Niveau



mittleres Niveau



schwieriges Niveau

### M 1 Kann eine Künstliche Intelligenz Brüche multiplizieren?

### Multiplikation von Brüchen

Multipliziere die folgenden Brüche und kürze so weit wie möglich.

$$\frac{32}{33} \cdot \frac{11}{48} =$$

$$\frac{4}{19} \cdot \frac{38}{12} =$$

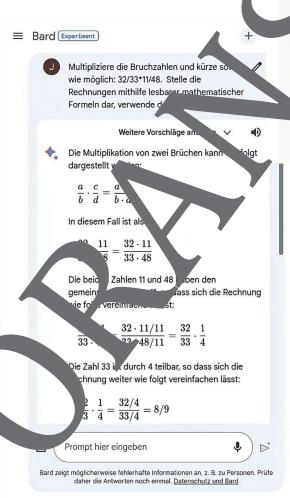
= (4 \* 38) / (19

Heute musst du diese Aufgaben nicht komplett selbst lösen. Mit einer instlichen itelug wurde bereits ein Lösungsansatz erstellt. Diese Lösungsansätze findest du in Abladungen au dieser Seite. Allerdings sind die von KI erstellten Lösungen nicht immer Sehlerfrei. Daufgabe ist es, diese Lösungen zu überprüfen und ggf. zu korrigieren.

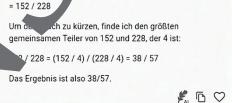


#### Aufgabe 1

Überprüfe zunächst die beiden Lösungsvorschläge. Unterstreiche die korrekten Rechnungen mit einem grünen und die Fehler mit einem roten Stift.









Erstelle mithilfe der KI-Lösungen und deinen Ergebnissen zu Aufgabe 1 jeweils einen korrekten Rechenweg. Behalte dabei die Art und Weise des Lösungsweges bei und nimm nur die notwendigen Korrekturen vor.

### Aufgabe 3

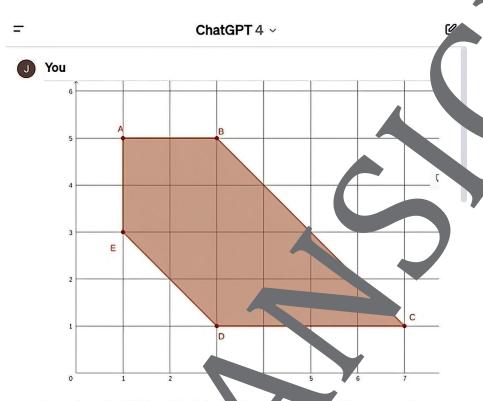
Welche KI (ChatFlash oder Bard) hat deiner Meinung nach die gestellte Aufgabe besser gelöst?

Schreibe dazu eine kurze Begründung.

**M** 2

### Einstieg: Kann eine Künstliche Intelligenz den Inhalt von Flächen korrekt berechnen?

Die folgende Aufgabe wurde ChatGPT 4 zur Bearbeitung gegeben. Die Lösung der KI für diese Flächenberechnung soll mit den folgenden Aufgaben untersucht werden. Allerdings sind die von KI erstellten Lösungen nicht immer fehlerfrei. Sei also bei der Überprüfung kritisch und achte auf jedes Detail.



Berechne den Flächeninhalt des Volecks wenn, des Kästchen in der Abbildung 1 cm entspricht. Ermittle von zuerst die Koordinaten der einzelnen Punkte. Zoordinaten der dazu die Fläche in geeignete Teilflächen. Liste deinen Rechenwog mit Zwochenschritte uuf und erläutere, wie sich die Gesamtfläche vor den Teilflachen zusammensetzt.

Bevor die Lösung der KI überpi ird, stellen wir noch ein paar Vorüberlegungen an.

#### Aufgabe 1

Überlege, die du die Aufgab dissen würdest. Zerlege dazu die Fläche in geeignete Teilflächen, für die der Fläche sinhalt leicht zu erechnen ist. Zeichne deine Idee in die Abbildung mit ein. Die konkret Rechnut sollst durch dieser Stelle aber nicht durchführen.



### Aufgabe 2

orlege, worke Fehler die KI bei der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lieben wirde der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lieben wirde der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lösung der Aufgabe machen könnte. **Nenne** mindestens drei mögnet in der Lösung der Aufgabe machen könnte.

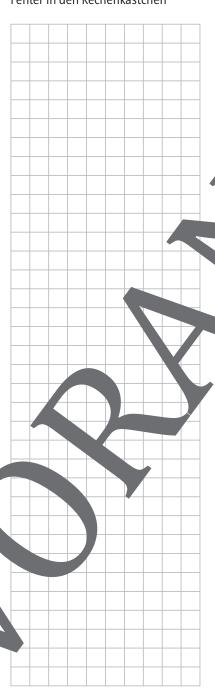


### M 3 Erarbeitung: Kann eine Künstliche Intelligenz den Inhalt vor Flächen korrekt berechnen?



#### Aufgabe

Die Abbildung zeigt die Lösung von ChatGPT 4 für die Aufgabe zur Flächenberechnung. Markiere zunächst alle fehlerhaften Stellen in der Abbildung. Notiere dann jeweils daneben eine Erläuterung zu dem Fehler in den Rechenkästchen



ChatGPT 4

Aus dem Gitter können wir erkennen, dass:

- Punkt A bei (1, 6) liegt.
- Punkt B bei (5, 6) liegt.
- Punkt C bei (7, 1) liegt.
- Punkt D bei (3, 1) liegt.
- Punkt E bei (1, 3) liegt.

Jetzt kann die Fläche in Te chen zerlegt werden:

- 1. Ein Rechteck AD IE (Hist de. thetische Punkt I (3, 6))
- 2. Ein Dreieck AF
- 3. Ein Dreieck EDC.

Die Gerensiche ergibt sich ver Summe der Flächen dieser
Teilf schen. Dabei werden die Flächen Dreiecke ABC und EDC von der
Fläche des Rechtecke ABHE abgezo en, da sie über die Fläche des
Rechtecke ABHE abgezo en, da sie über die Fläche des

Die Fläche des Rechtecks be echnet sich als Produkt der Länge und ite. Für die Dreieske wir a die Fläche als die Hälfte des Produkts aus Grunnite und Höhen erechnet.

Pai der Be, hnung der Flächen ergibt sich folgendes:

- 1. Die Fläche des Rechtecks ADHE (zwischen den Punkten A(1,6), D(3,1), und H(3,6)) beträgt  $(3-1)\times(6-1)=10$  cm².
- 2. Fläche des Dreiecks ABC (mit der Grundseite AB und der Höhe von Pun C auf AB) beträgt  $\frac{1}{2} \times (5-1) \times (6-1) = 10$  cm².
- 3. Die Fläche des Dreiecks EDC (mit der Grundseite ED und der Höhe von Punkt C auf ED) beträgt  $\frac{1}{2} \times (3-1) \times (3-1) = 2$  cm².

Um die Gesamtfläche des Vielecks zu erhalten, müssen wir die Fläche des Rechtecks ADHE nehmen und die Flächen der Dreiecke ABC und EDC abziehen:

Gesamtfläche = Fläche von ADHE - (Fläche von ABC + Fläche von EDC)

Gesamtfläche =  $10 \text{ cm}^2$  -  $(10 \text{ cm}^2 + 2 \text{ cm}^2)$ 

Gesamtfläche = 10 cm<sup>2</sup> - 12 cm<sup>2</sup>

Gesamtfläche = -2 cm²

Dieses Ergebnis ist nicht sinnvoll, da Flächeninhalte nicht negativ sein können. Der Fehler liegt darin, dass die Fläche des Dreiecks ABC nicht abgezogen, sondern zu der des Rechtecks ADHE hinzugefügt werden sollte, da das Dreieck ABC über die Fläche von ADHE hinausgeht. Wir müssen also die Flächen von ABC und EDC zur Fläche des Rechtecks ADHE hinzufügen, um die Gesamtfläche des Vielecks zu erhalten:

Gesamtfläche = Fläche von ADHE + Fläche von ABC + Fläche von EDC Gesamtfläche =  $10 \text{ cm}^2 + 10 \text{ cm}^2 + 2 \text{ cm}^2$ Gesamtfläche =  $22 \text{ cm}^2$ 

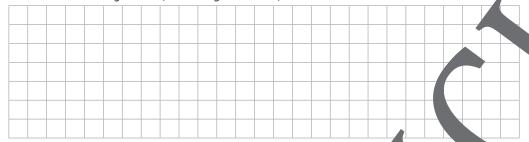
Das ist die korrekte Gesamtfläche des Vielecks. [>-]

### Sicherung: Kann eine Künstliche Intelligenz den Inhalt von Flächen korrekt berechnen?

### M 4

### Aufgabe 1

Welche Fehler hat die KI bei der Berechnung des Flächeninhaltes gemacht? Hast du bereits einige dieser Fehler vorausgesehen (siehe Aufgabe zu M 2)? **Beschreibe**.





### Aufgabe 2

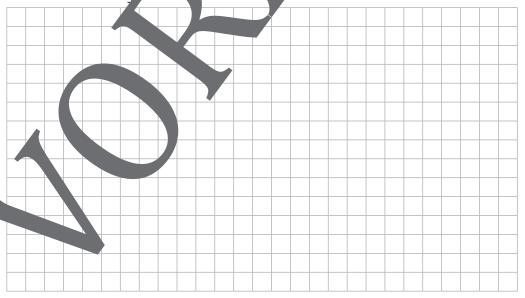
Wie beurteilst du die Fähigkeit der KI, solche Arten von Aufgal en zu lösen? **Begründ**e en Antwort.





#### Aufgabe 3

**Erstelle** eine korrekte Lösung für die Aufgabe vorlächenberechnung. **Wähle** dabei einen korrekten Rechenweg. Der Umfang dei sträusig und die sich der Erläuterungen sollen ähnlich sein wie in der von KI erstellten Lösung





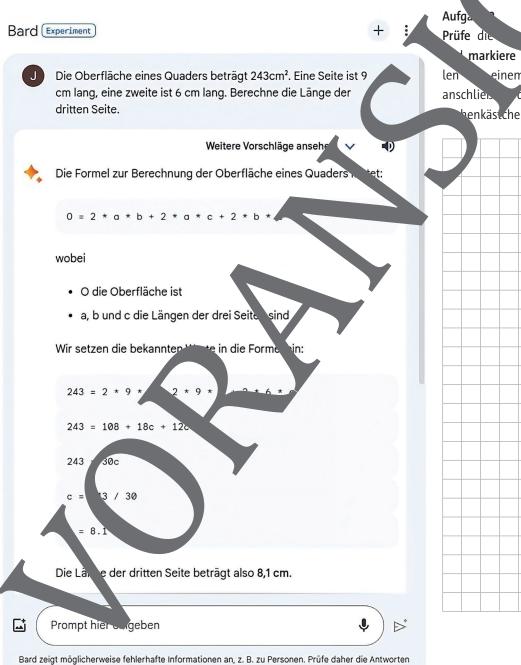
### M 5 Kann eine KI Aufgaben zur Oberflächenberechnung von Quadern korrekt lösen?

Die Abbildung auf dieser Seite enthält den Lösungsvorschlag einer KI für eine Auf abe zur Oberflächenberechnung. Diese Lösung soll mit den folgenden Aufgaben untersucht wer. Allerdings sind die von KI erstellten Lösungen nicht immer fehlerfrei. Sei also bei der Überprüfung kr. h und achte auf jedes Detail.

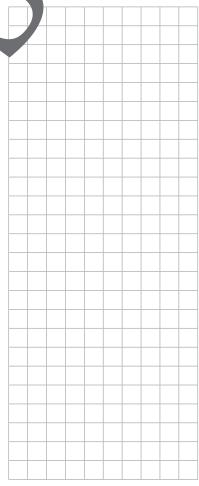


### Aufgabe 1

Wie lautet die Formel zur Berechnung der Oberfläche eines Qua ers mit den Kanten und c Notiere die Formel hier:



Prüfe die na d KI sorgfältig markiere die fehlerhaften Stellen einem roten Stift. Notiere anschließ deine Korrektur in den henkästchen:



noch einmal. Datenschutz und Bard

### Kann eine KI Aufgaben zur Oberflächenberechnung von Zylindern korrekt lösen?

M 6

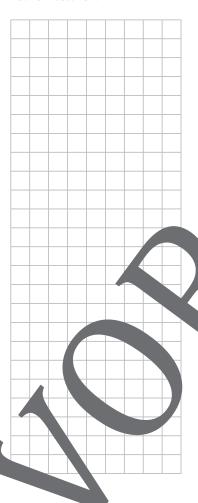
Die Abbildung auf dieser Seite enthält den Lösungsvorschlag einer KI für eine Aufgabe zur Oberflächenberechnung. Diese Lösung soll mit den folgenden Aufgaben untersucht werden. Allerdings sind die von KI erstellten Lösungen nicht immer fehlerfrei. Sei also bei der Überprüfung kritisch und achte auf jedes Detail.

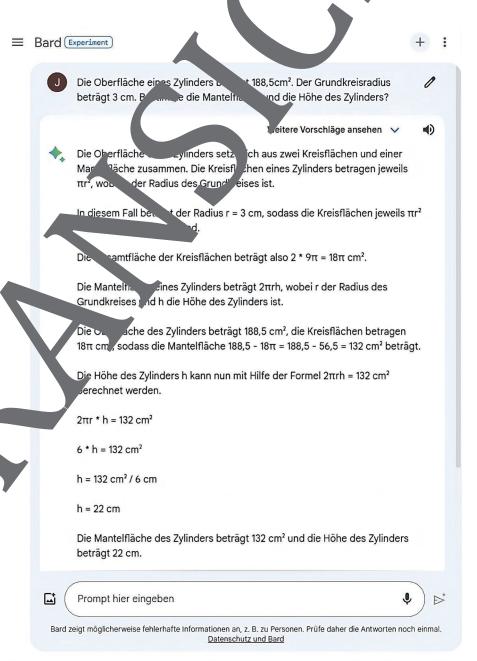
### Aufgabe 1

Wie lautet die Formel zur Berechnung der Oberfläche eines Zylinders mit der Hone h und dem Radius r. **Notiere** die Formel hier:

### Aufgabe 2

Prüfe die Lösung der KI sorgfältig und markiere die fehlerhaften Stellen mit einem roten Stift. Notiere anschließend deine Korrektur in den Rechenkästchen:







### Sie wollen mehr für Ihr Fach?

# Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



**Über 5.000 Unterrichtseinheiten** sofort zum Download verfügbar

Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung

Attraktive Vergünstigungen für Referendar:innen mit bis zu 15% Rabatt

Käuferschutz
mit Trusted Shops

Jetzt entdecken: www.raabe.de

