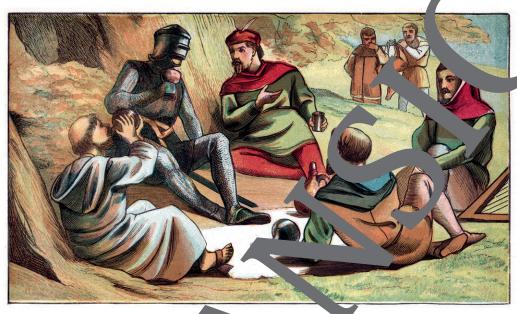
I.B.33

Communicative skills - Speaking

Voices, sounds, noises – Ein Hörspiel produzieren (Klassen 7/8)

Dr. Petra Schappert



© duncan1890/DigitalVision Vectors/Getty Images Plus

Hörspiele sind unterhaltsam und spanner. Sie er dum Gurch Musik, Geräusche und fesselnde Stimmen in andere Welten, ohne die Zuhöre der zu sehren der eigenen Fantasie einzuschränken. In dieser Unterrichtseinheit der die Schülen den und Schüler, wie man einen Text in ein Skript für ein Hörspiel umarbeit a, mit Gebuschen und der Kergänzt und somit ein aufregendes Hörspiel erstellt, das dann aufgegemmen und präsentiert wird.

KOMPETEN

Klassen rufe:

Dauer: 6–10 Unterrichtsstunden

Kropeten Hör-Seh-Verstehenskompetenz: ein Video anschauen und verste-

nen; 2. Leseverstehenskompetenz: Auszüge aus einem literarischen Text lesen und verstehen; 3. Schreibkompetenz: ein Skript für ein Hörspiel schreiben; 4. Sprechkompetenz: den Hörspieltext expressiv vorlesen; 5. Medienkompetenz: mit digitalen Tools (Audacityl GarageBand) arbeiten, ein Hörspiel produzieren und präsentieren

Thematische Bereiche: Hörspiel, Medien, Robin Hood

Zusätzlich benötigt: Aufnahmemöglichkeit für das Hörspiel (die App *Audacity/Garage-*

Band oder Smartphone)

Auf einen Blick

1./2. Stunde



M 1

Can you hear it? - Talking about auditory medi uditive Medien

sammeln (EA, GA)

M 2

About the what and the how – An excerpt m a radio einen

Ausschnitt aus einem Hörspiel anhören ur , das Hörverstehen sie. , EA,

GA)

Benötigt: ☐ Abspielmöglichkeit für das Hörspiel

☐ Smartphone/Tablet/Laptop fü lie digitale ative in 1/2

3./4. Stunde

Thema: Collecting facts about particle — A group puzzle

M 3 What makes and radio play – A group puzzle / die Vorgehensweise

eines Gruppenpuzzles Lesen (EA)

M 4 Voice – Expert group 1 / e. on Artikel lesen und die wichtigsten Informa-

tionen in Hörspiel anwenden (EA, GA)

M 5 Sound effect. Expert group 2 / einen Artikel lesen und die wichtigsten

Informationen hera schreiben; Infos auf ein Hörspiel anwenden (EA, GA)

ichtig formationen herausschreiben; Infos auf ein Hörspiel anwen-

de. (EA, G.)

M 7 The let elements of a radio play – Expert group 4 / ein Video an-

schauel, und die wichtigsten Informationen herausschreiben; Infos auf ein

Hörspiel a enden (EA, GA)

mentenkamera bzw. Smartboard/Tafel für die Erläuterung von M 3

und die Sicherung der Ergebnisse der Stammgruppen

Abspielmöglichkeit für das YouTube-Video

🔟 Kopfhörer für die Lernenden



5./6. Stunde

Thema: Selecting a text and creating a script M 8 Robin Hood - Four excerpts for the radio play / aus vier Texten einen Text für die Gruppenarbeit auswerten (EA, GA) M 9 Turning a text into a script - Working on your chapter / an einem Beispiel die Vorgehensweise erkennen und auf den eigenen Text anwenden (GA) M 10 Directions, directions – Turning a text into a score / aus dem b teten Skript eine Partitur erstellen (GA) Benötigt ☐ M 8 für die Bearbeitung von M 9 ☐ M 8 und M 9 für die Bearbeitung von M 10 7./8. Stunde Thema: Recording the radio play M 11 A lesson in Audacity - Recording the radio play I das Hörspie men und bearbeiten (GA) M 12 Making your voice sound great - Drama conniques / a die Aufnahme vorbereiten (GA) Benötigt: ☐ M 8-M 10 für M 11 ☐ Computer/Laptops/ ogramm Audacity/ GarageBand ☐ zur Aufnahme oder Smartphe s mit Aufnahmefunktion 9./10. Stunde plays Thema: Presentation of the rad pplause – Glang feedback / die Hörspiele anhören und mit M 13 plause, em Krite for Feedback geben (EA) tiggestellten Hörspiele Benötigt: Laptop/Tablets zum Abspielen der Hörspiele Minimal Die Zei onnen Sie die wichtigsten Inhalte in den folgenden sechs Stunden erarbeiten: llecting facts about producing a radio play – A group puzzle M 3-M 7 5./6. Stunde: See Ling a text and creating a script M 8-M 10 7./8. Stunde: Recording the radio play M 11-M 12

What makes a good radio play - A group puzzle

Read the following instructions and make yourself familiar with the method "group puzzle".

Tasks

- 1. Form groups of four students according to the table below. This is your home group.
- 2. Form new groups. These are expert groups. Each group consists of one person of each home group. Each expert group takes care of one topic. You will collect various information from your groups' text/video about what makes a good radio play.
- Each expert goes back to his or her home group. Each expert reports to the other group members what he/she has found out in his/ her expert group.
- 4. Write down your findings in the table below.
- 5. Talk in class: Is there still anything you need clarification about?

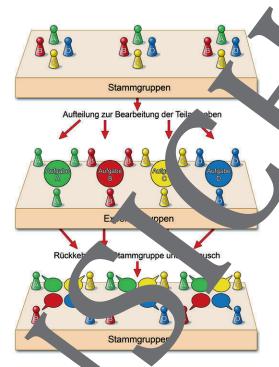


Illustration: Oliver Wetterauer

	Main points mentio. I in the text/video
Group 1: Voice	
Group 2: Sound effects	
Group 3 Mudic in r play	
4 etc. a radio play	

© RAARF 2027

M 7







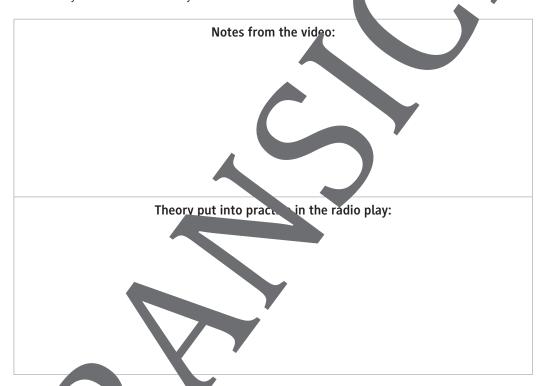


The four elements of a radio play – Expert group 4

Find out what the four elements of a radio play are.

Tasks

- 1. Watch the video: https://raabe.click/4Elements [last access: 08/02/2022]. Look up words you don't understand.
- 2. Stop the video when necessary. Write the most important information in the box below.
- 3. Talk about the video with the other members of your expert group.
- 4. Listen to the radio play again: https://raabe.click/RadioPlay [last access: 08/02/2 Compare your results with what you have learned in the video and see by with theory was put in accice Add to your notes if necessary.





© colourbox

M 10

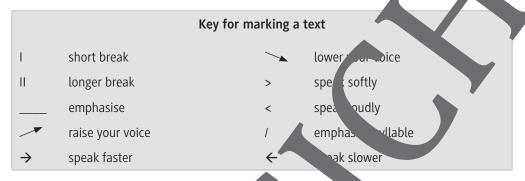
Directions, directions – Turning a text into a score



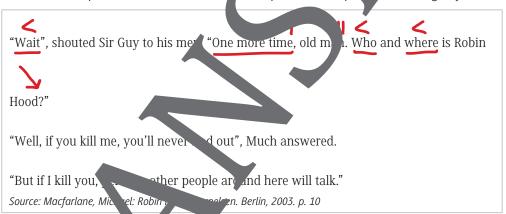
Now you know what to say – but how do you say it? You need a score (= die Partitur).

Tasks

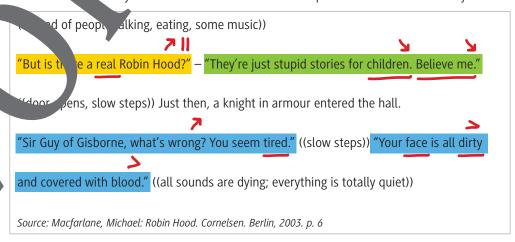
1. Get together in your group. For the first step: take your text and fill in marks on pauses in speech etc. The following table offers hints on what you can mark.



Look at this example and see how it can be do e. Complete the example ore working on your text.



2. The second step is the conjection of your score. Now, you highlight the characters to make clear to come when it is their turn to speak. Also note down where you want to have which sound sound couct, where you can't to play which music. Decide which sound effects you want to adduce you self (with shows, household items or other objects) and for which sounds you need to be written by my in your score as well. Look at this example. Then do the same with your text.





Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten sofort zum Download verfügbar

Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung

Attraktive Vergünstigungen für Referendar:innen mit bis zu 15% Rabatt

Käuferschutz
mit Trusted Shops

Jetzt entdecken: www.raabe.de

