

IV.47

Politik

Edubreakouts – Kommt ihr der Lösung auf die Spur?

Rieke Heinz-Herkenhoff



© monkeybusinessimages/istock/Getty Images Plus

Edubreakouts holen das spielerische Erlebnis eines Escape-Games in den Klassenraum. Gefragt sind Teamarbeit, fachliches Wissen, Kommunikation, Kollaboration, Kreativität und kritisches Denken, um der Lösung auf die Spur zu kommen. Einsatzgebiete sind: Wiederholung, Rückblick am Ende oder zu Beginn eines neuen Schuljahres oder die Festigung von Wissen. Das Material bietet zwei konkrete Edubreakouts für den Politikunterricht.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe: 6–8

Dauer: je Edubreakout 2 Schulstunden

Kompetenzen: Anwendung von fachlichem Wissen, Teamfähigkeit, Organisationsfähigkeit, Problemlösefähigkeit

Thematische Bereiche: Gamification, Wiederholung und Festigung von fachlichen Inhalten: Nachhaltigkeit, Taschengeld, Werbestrategien, Familie, Armutsdefinition, Statistiken auswerten, Grundgesetz, politische Ebenen, Sozialversicherungen, Gewaltenteilung, Aspekte des politischen Systems der BRD, Parteien, Aufgaben der Medien, Rechtsstaat



Auf einen Blick

1./2. Stunde

Edubreakout 1: Das Wahlkampfdrama

M 1	Rahmenhandlung: Das Wahlkampfdrama
M 2	Hinweise zur Zusammenarbeit
M 3	Der Joker
M 4	Code
M 5	Rätsel 1 – Säulen der Nachhaltigkeit
M 6	Rätsel 2 – Taschengeldplaner
M 7	Rätsel 3 – Werbestrategien
M 8	Rätsel 4 – Was macht ein/e Bürgermeister/in?
M 9	Rätsel 5 – Wissensfrage
M 10	Rätsel 6 – Bevölkerung nach Lebensform
M 11	Rätsel 7 – Stammbaum
M 12	Lösungskarte: Das Wahlkampfdrama
M 13	SprinterAufgabe: Das Wahlkampfdrama

Kompetenzen: Die Schülerinnen und Schüler lösen im Team Rätsel und erarbeiten sich das Lösungswort.

Benötigt: für jede Gruppe ein DIN-A4-Umschlag mit den Materialien (M 5–M 11) und der Lösungskarte; optional: ein kleiner Preis für die schnellste Gruppe



3./4. Stunde

Edubreakout 2: Rettet die Demokratie

M 14	Rahmenhandlung: Rettet die Demokratie!
M 15	Hinweise zur Zusammenarbeit
M 16	Der Joker
M 17	Rätsel 1 – Nachschlagen
M 18	Rätsel 2 – Sortieren
M 19	Rätsel 3 – Auswählen
M 20	Rätsel 4 – Oberbegriff finden
M 21	Rätsel 5 – Um welches Amt handelt es sich?
M 22	Rätsel 6 – Detektivarbeit
M 23	Rätsel 7 – Die Aufgaben der Medien
M 24	Rätsel 8 – Rechtliches
M 25	Lösungskarte: Rettet die Demokratie!
M 26	SprinterAufgabe: Rettet die Demokratie!

Kompetenzen: Die Lernenden lösen im Team Rätsel und erarbeiten sich das Lösungswort.

Benötigt: für jede Gruppe ein DIN-A4-Umschlag mit den Materialien (M 17–M 24), der Lösungskarte (M 25) und einem Grundgesetz; ein kleiner Umschlag für jede Gruppe für die ausgeschnittenen Teile aus M 18; optional: ein kleiner Preis für die schnellste Gruppe

Rahmenhandlung: Das Wahlkampfdrama

M 1

Aufgabe

Lest die Rahmenhandlung oder schaut das Video an: <https://youtu.be/LpIEbfK2FA8>.



Hilfe!

Ich arbeite im Wahlkampfteam der Bürgermeisterkandidatin Karola Meyer. Heute ist ein wichtiger Tag im Wahlkampf, sie hält gleich ihre letzte Rede vor der Wahl. Diese wird noch mal genutzt, um unsichere Wähler zu überzeugen. Meine Aufgabe war es, die Rede Korrektur zu lesen und auszudrucken. Damit kein anderer die Rede vorher lesen kann, habe ich das Dokument mit einem Passwort geschützt. Dieses Passwort fällt mir jetzt einfach nicht mehr ein. Ich bin total aufgeschmissen, bitte helft mir, das Passwort herauszufinden!

Die Zeit drängt!



Bild: © Kathrin Ziegler/DigitalVision

Hinweise zur Zusammenarbeit

M 2

Tipps und Tricks

- Arbeitet als Team zusammen.
- Tauscht euch über eure Ergebnisse aus.
- Entscheidet gemeinsam, wann ihr den Joker einsetzt.



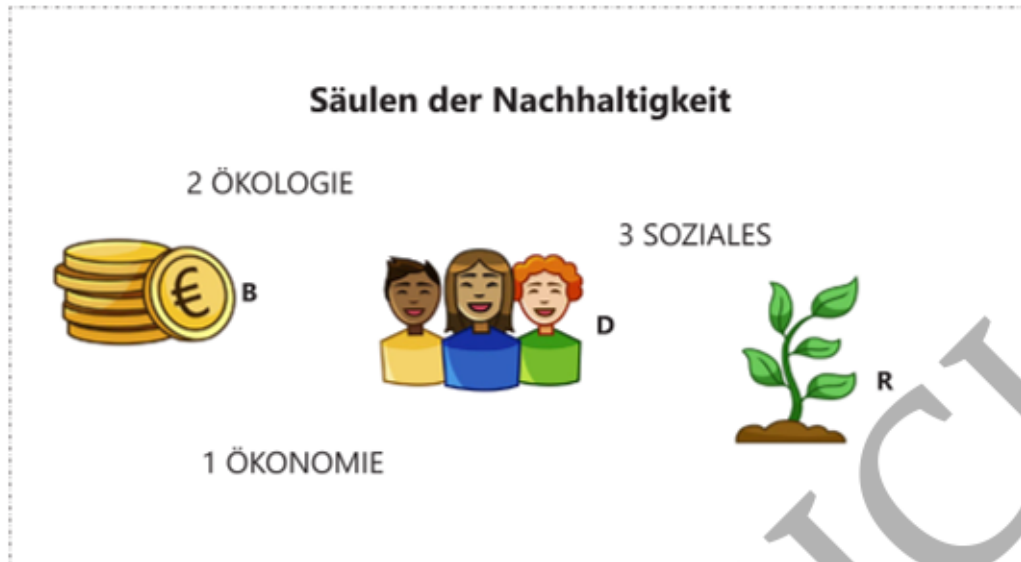
Bild: © jojotgdc/Stock/Getty Images Plus

Rätsel 1 – Säulen der Nachhaltigkeit

M 5

Aufgabe

1. Ordnet die Grafiken den Begriffen zu.
2. Notiert die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge: _____



Zeichnung: Katharina Friedrich

Rätsel 2 – Taschengeldplaner

M 6

Aufgaben

1. Lest den Text und berechnet Susannes Defizit.
2. Verwendet den Code, um das Wort zu entschlüsseln: _____

Susanne bekommt 10 Euro Taschengeld von ihren Eltern. Zudem hat sie 5 Euro von ihrer Tante bekommen. Sie kauft sich für 2 Euro einen Schlüsselanhänger, für 5 Euro ein Taschenbuch, für 3 Euro ein Eis und für 17 Euro einen Pullover. Am Ende des Monats verzeichnet ihr Konto ein Defizit. Wie hoch ist das Defizit?



© zdavinjo/iStock/Getty Images Plus

M 7

Rätsel 3 – Werbestrategien

Aufgaben

1. Ordnet die Werbestrategien den passenden Bildern zu.
2. Die fettgedruckten Buchstaben ergeben das Lösungswort: _____

WERBESTRATEGIEN

1 Experten-Technik

2 Dreamworld-Technik

3 Stimmungs- und Gefühlsbilder

4 Witz

5 Qualitätssiegel

DR. KAROLA N.
EXPERTIN



MIT BESTER
EMPFEHLUNG



DER TRAUMURLAUB
ZUM GREIFEN
NAHE

WIR SCHÜTZEN FAMILIEN



Zeichnung: Katharina Friedrich

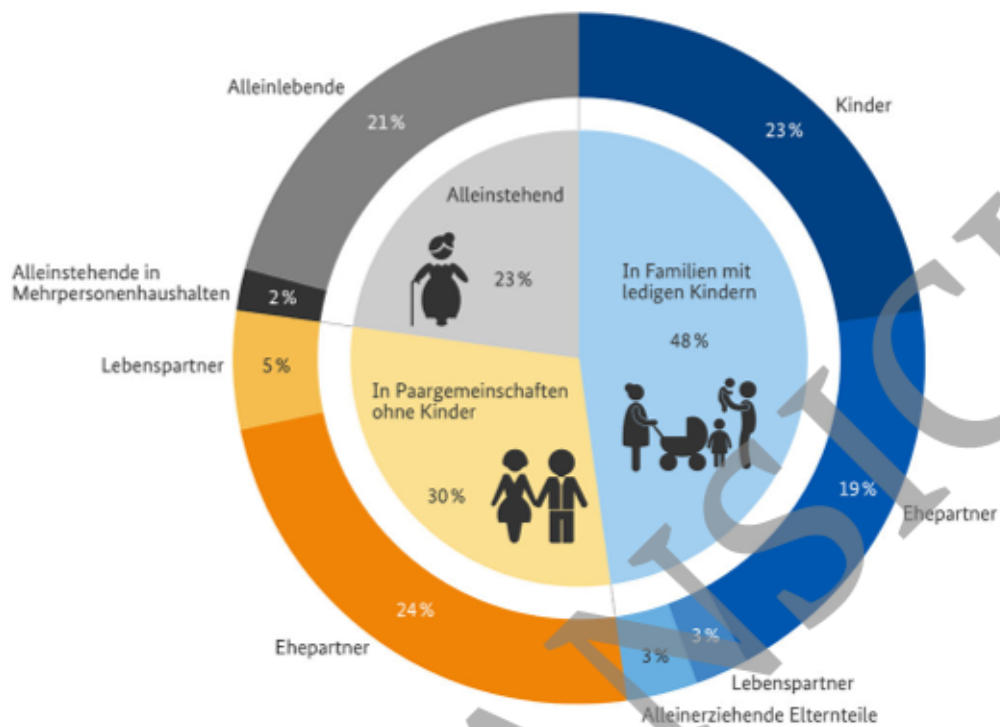
M 10

Rätsel 6 – Bevölkerung nach Lebensform

Aufgaben

1. Schaut euch die Grafik an.
2. Wie viel Prozent der Bevölkerung leben allein mit Kindern in einem Haushalt? Verwendet den Code, um die Zahl zu entschlüsseln: _____

Bevölkerung nach Lebensform, 2018



Datenquelle: Statistisches Bundesamt; Berechnungen: Bundesinstitut für Bevölkerungsforschung
 Bildlizenz: CC BY-ND 4.0 (Bundesinstitut für Bevölkerungsforschung 2020)

BUND - LÄNDER
 DEMOGRAFIE
 PORTAL

