

III.29

Modellieren, bauen, Umwelt gestalten

Von der Mauer bis zum Marktplatz – Wir bauen eine Mittelalterstadt

Rebecca Weber



© Fani Kurti/E+/Getty Images

Das Mittelalter – gemeint sind die rund tausend Jahre zwischen Antike und Neuzeit – ist vielen als kalt, dunkel und grausam bekannt. Doch neben Krankheit und Krieg blühten damals auch Handel, Handwerk und Städte auf. Den Kindern ist das Mittelalter sicherlich von Mittelaltermärkten, Ritterspielen und Fantasy-Serien bekannt. Die Faszination, die das Zeitalter auf uns ausübt, setzen die Schülerinnen und Schüler in dieser Unterrichtseinheit mit dem Bau einer Mittelalterstadt um. In Gruppen gestalten die Kinder Bauwerke aus Karton und wenden dabei zuvor erworbenes Wissen über Architektur und Funktion der unterschiedlichen Gebäude an.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:	3 und 4
Dauer:	ca. 5 Unterrichtsstunden
Kompetenzen:	Malerische und bautechnische Verfahren kennen und anwenden; Fantasie und Kreativität beim Lösen gestalterischer Aufgaben erweitern; Gestaltungsmittel und -prinzipien kennen und anwenden
Thematische Bereiche:	Mittelalterstadt, Architektur, Bauen mit Pappe und Papier
Medien:	Bilder, Texte, Arbeitsblätter, Anleitungen, Selbsteinschätzungsbogen, Beobachtungsbogen
Zusatzmaterial:	DIN-A2-Poster

Auf einen Blick

Legende:

AB: Arbeitsblatt; AL: Anleitung; BD: Bild/er; TX: Text; VL: Vorlage L: Lehrperson; SuS: Schülerinnen und Schüler

 Differenzierung/Alternative	 Hinweis/Tipp
 Gesprächsimpuls	 Gestaltung

1./2. Stunde

Thema: Wie sieht eine Mittelalterstadt aus?

Vorbereitung: M 1 und M 2 mit geeignetem Präsentationsmedium vorbereiten. Sechs Gruppentische vorbereiten. Gruppenkarten M 3 (evtl. vergrößert) kopieren, laminieren, ausschneiden und Karten auf den Gruppentischen verteilen. M 4, M 5 und M 6 im Klassensatz kopieren. Papier und Pappe für die Experimente bereithalten.

Einstieg: L schreibt folgende Fragen an die Tafel:

- Welche wichtigen Bauwerke gibt es in einer Mittelalterstadt?
- Wie sehen sie aus?
- Wie ist die Stadt aufgebaut?

M 1 (BD) **Städte im Mittelalter** / L zeigt die Stadtansichten von M 1 und sammelt Antworten der SuS zu den Fragen an der Tafel.

Als Einstieg kann zusätzlich oder alternativ auch das beiliegende **Poster** gezeigt und dann im Klassenraum aufgehängt werden.

M 2 (BD) **Die Mittelalterstadt hat viele Gesichter** / L zeigt Bildimpulse von M 2 und ergänzt Antworten der SuS auf die Fragen an der Tafel.

L kündigt an, dass die SuS sich mit den einzelnen Bauwerken näher befassen werden, um sie später zu bauen. L teilt Klasse in sechs Gruppen ein; SuS sammeln sich an den Gruppentischen.

M 3 (TX) **Bauwerke einer Mittelalterstadt** / L verteilt die Gruppenkarten zur Kennzeichnung der Gruppentische.

M 4 (TX/AB) **Bauwerke einer Mittelalterstadt kennenlernen und bauen (Teil 1/Info)** / L teilt an jede Gruppe das entsprechende Info- bzw. Arbeitsblatt aus. Die Gruppen erarbeiten sich zunächst die Informationen zu „ihrem“ Bauwerk, fassen sie stichwortartig zusammen und stellen sie anschließend der Klasse vor.

Richten Sie zur Erarbeitung der Informationen von M 4 – wenn möglich – Rückzugsmöglichkeiten ein.



Städte im Mittelalter – So sahen sie aus

M 1



© Wakila/E+



© Gatsi / iStock / Getty Images Plus

Bauwerke einer Mittelalterstadt kennenlernen und bauen

M 4

Gruppe 1: Verteidigungsanlagen

Teil 1: Info zu den Verteidigungsanlagen

Aufgabe: Lest den Text. Notiert die wichtigsten Informationen in Stichworten und stellt sie der Klasse vor.

Alle mittelalterlichen Städte waren von Verteidigungsanlagen umgeben. Diese sollten Feinde und Eindringlinge abhalten, in die Stadt zu gelangen.

Die Verteidigungsanlagen bestanden aus einer dicken Stadtmauer und mehreren 12 bis 30 Meter hohen Wehrtürmen. Durch sie sah die Stadt von Weitem aus wie eine riesige Burg.

Die eisernen Stadttore waren streng bewacht und oft nur durch eine Zugbrücke zu erreichen. Diese Brücke konnte im Notfall hochgezogen werden.



Teil 2: Vorbereitung des Baus

Aufgabe: Ihr werdet die Verteidigungsanlagen für die Mittelalterstadt bauen. Dazu müsst ihr zunächst ein paar Informationen sammeln. Notiert sie unten auf den Schreiblinien.

Infos für den Bau

Lage: _____

Bestandteile: _____

Material: _____

Farben: _____

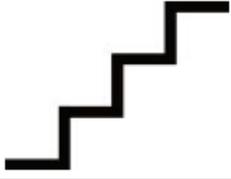
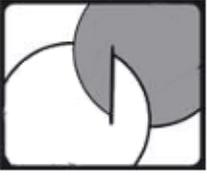
Größe: _____

! **Wichtig:** Sprecht euch mit den anderen Gruppen ab und überlegt, wie groß die Stadt insgesamt werden soll. Schätzt dann, wie lang eure Stadtmauer werden muss.

Fotos: © claudioliviana / iStock / Getty Images Plus; © wakila / iStock / Getty Images Plus

Wie kann ich das bauen? – Experimente mit Papier und Pappe**M 5**

Bevor es mit dem Bauen losgeht, experimentiere mit dem Material und schau, was du daraus machen kannst. Überlege und probiere Folgendes aus:

<p>1. Wie kannst du Türen, Fenster und Fensterläden gestalten? Gestalte runde, rechteckige und ovale Öffnungen.</p>	
<p>2. Wie kannst du Dächer gestalten? Gestalte flache, runde und spitze Dächer. Überlege auch, wie du eine Abdeckung mit Stroh oder mit Ziegeln darstellen könntest.</p>	
<p>3. Welche Möglichkeiten gibt es, Türme zu bauen? Gestalte kleine und große Türme, runde und eckige.</p>	
<p>4. Wie kannst du Treppen bauen? Gestalte Treppen und finde Möglichkeiten, wie du sie an Bauwerken befestigen kannst.</p>	
<p>5. Wie kannst du lose Pappstücke miteinander verbinden? Probiere es auch ohne zu kleben.</p>	
<p>6. Wie kannst du Details gestalten? Gestalte Wasser im Brunnen, Waren auf einem Marktstand, Stroh und weitere Details.</p>	

So baut ihr eure Mittelalterstadt – Anleitung

M 7

Aufgabe: Gestaltet in euren Gruppen Bauwerke aus Kartons, Pappe und Papier.



Achtet darauf: Die Bauwerke sollen ...

- gut zu erkennen sein.
- stabil sein.
- sorgfältig geschnitten, gefaltet und geklebt sein.
- in den passenden Farben angemalt sein.
- zur Größe der anderen Bauwerke und der gesamten Stadt passen.

Ihr braucht: Kartons, Papier und Pappe, Scheren, Flüssigkleber, Farben und Pinsel, weitere Materialien wie Wolle, Heu oder Stroh, Spielfigur

So geht's:

1. Nehmt die Informationsblätter zu euren Bauwerken zu Hilfe (M 4).
2. Besprecht, wer in eurer Gruppe welches Gebäude oder Gebäudeteil baut.
3. Wendet an, was ihr vor dem Bauen überlegt und ausprobiert habt (M 5).
4. Wählt passende Materialien aus und fügt sie zu Bauwerken zusammen.



Tipps:

- Sprecht euch mit den anderen Gruppen wegen der Größe der Gebäude ab und nutzt die Spielfigur als Orientierung.
 - Wenn ihr Häuser baut, schneidet zuerst Fenster und Türen aus dem Karton aus und gestaltet anschließend das Dach.
 - Fachwerk könnt ihr so gestalten: Häuser weiß anmalen und nach dem Trocknen Tonpapierstreifen aufkleben.
5. Malt die Bauwerke zum Schluss mit passenden Farben deckend an.
 6. Setzt die Bauwerke zu einer mittelalterlichen Stadt zusammen (siehe unten).

So könnte eure Stadt aussehen:



- ① Rathaus
- ② Marktplatz
- ③ Kirche
- ④ Häuser der Reichen
- ⑤ Häuser der Armen
- ⑥ Verteidigungsanlagen