The Ultimate History Quiz Challenge. Zentrale Inhalte spielerisch wiederholen (S II)

Bernd Klewitz, Marburg; nach einer Idee von Sandra Schartner

Hinweise zur Durchführung

Vorbereitung

- Antwortkarten (M 2) und Quizkarten (M 3–M 7) kopieren, ggf. laminieren und ausschneiden
- Spielfiguren bereitstellen (z. B. Münzen)
- Spielregeln (M 1) und Lösungen (M 8) kopieren
- Lerngruppe in Viererteams einteilen, jeder Grupperinen Satz Spielmaterialien zur Verfügung stellen
- Spielregeln selbstständig oder in Gruppen les plassen ggf. gemeinsam besprechen

Differenzierung

 Je nach Jahrgangsstufe bzw. f
ür Leistungsstate der Lerken
ppe eine zeitliche Obergrenze von 30, 20 oder 15 Sekunden f
ür jede Antwort festigen.

Wer kennt das nich. zentrale 50 richtsinhalte wiede nolt wei Interesse der Lerren ven oftr en, hält sic, das schaubaren Grenzen. Mit bs in Unterrichtsvorschlag, der sich an die bte App "Quizduell" anlehpt tigen die ülerinnen und indem s wichtige his-of spielerische Weise Schüler d'in Lerns achverhalte toriche wiederh en und festig

Klassenstufe:	11–13
Dauer:	max. 1 Schulstunde oder regelmäßig kurze Spieleinheiten (z. B. als <i>warm-up activity</i>)
Bereich:	Geschichte des römischen Reiches und dessen Ausweitung, Geschichte vom Mittelalter bis zum 20. Jahrhundert
Kompetenzen:	Historische Sachverhalte wiederholen und festigen

M 1 The Ultimate Quiz Challenge – rules sheet

Things to prepare

- Get into groups of four.
- Each player needs a **coin**. It is used for the answer card.
- · Everyone takes an answer card and puts it in front of him/her,
- Shuffle all the question cards. Place them face down in a stack on the game board.
- You will need a stopwatch. Ask your teacher if you can use you martphone
- You will need a list of all the players where you note points reach player.

How to play

- 1. The youngest player is the quizmaster for the guiz card from the stack.
- 2. Then, the quizmaster reads out the question, with all possible answers and places the card in the middle so that everybody in the roup can see it clearly.
- 3. Now the countdown starts. The planet to seconds to choose the right answer (A, B, C or D) by placing the coin on them answer card. Players should be careful that nobody sees their answe
- 4. As soon as the countdown is over, the crizmaster checks who is right by comparing with the answe
- 5. The players who have answered comparatione point which is noted on the list of players.
- 6. In the second round, the nex pupil in a clockwise direction becomes the quizmaster. The communication is the same way.

The end of the ga

The pupil who receive most points on the list wins the game.

Make your own

Do you have a lot hore quiz questions in mind? Continue the game with your own was. You can use your English books or the Internet to find more interesting question. Be creative and have fun!

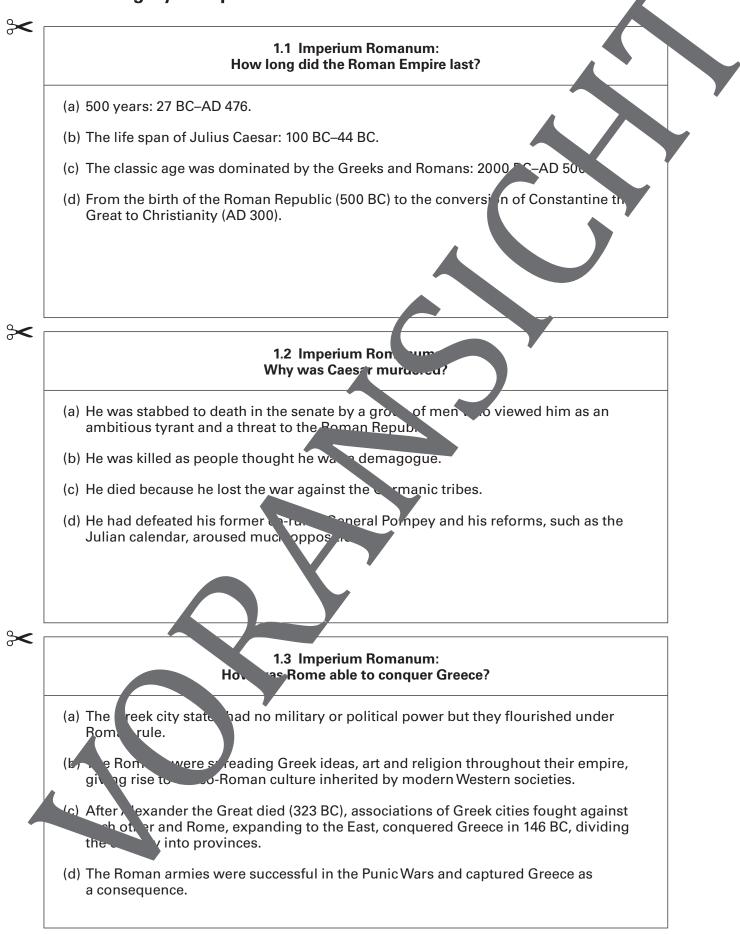
www.RAAbits.de - Geschichte - Rechteabteilung RAABE

III/A

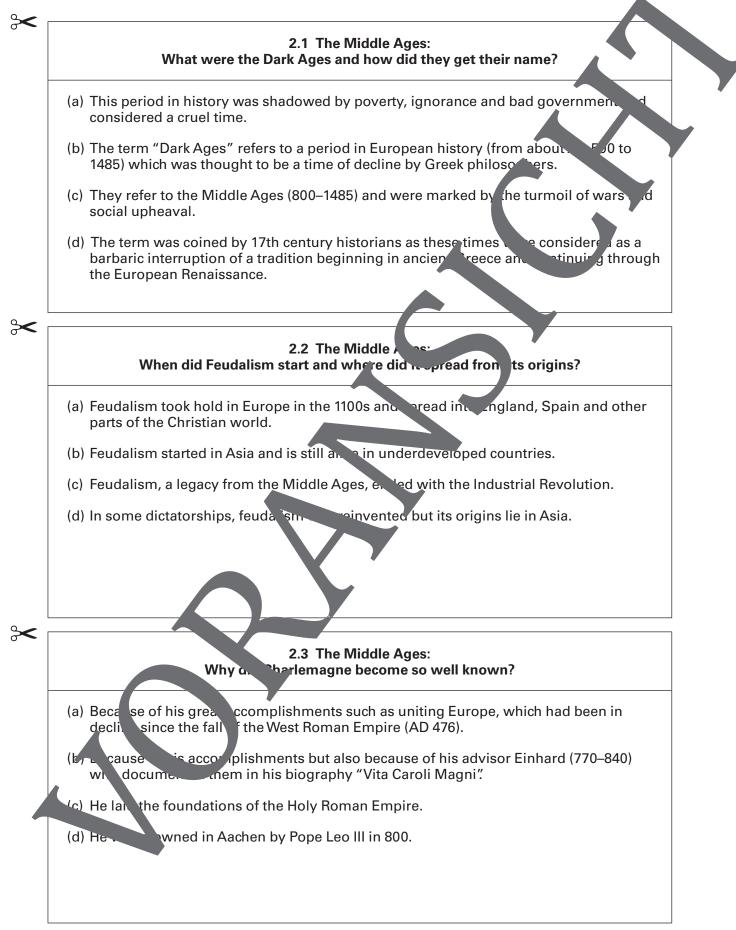
History Skills 16

History Skills 16 III/A

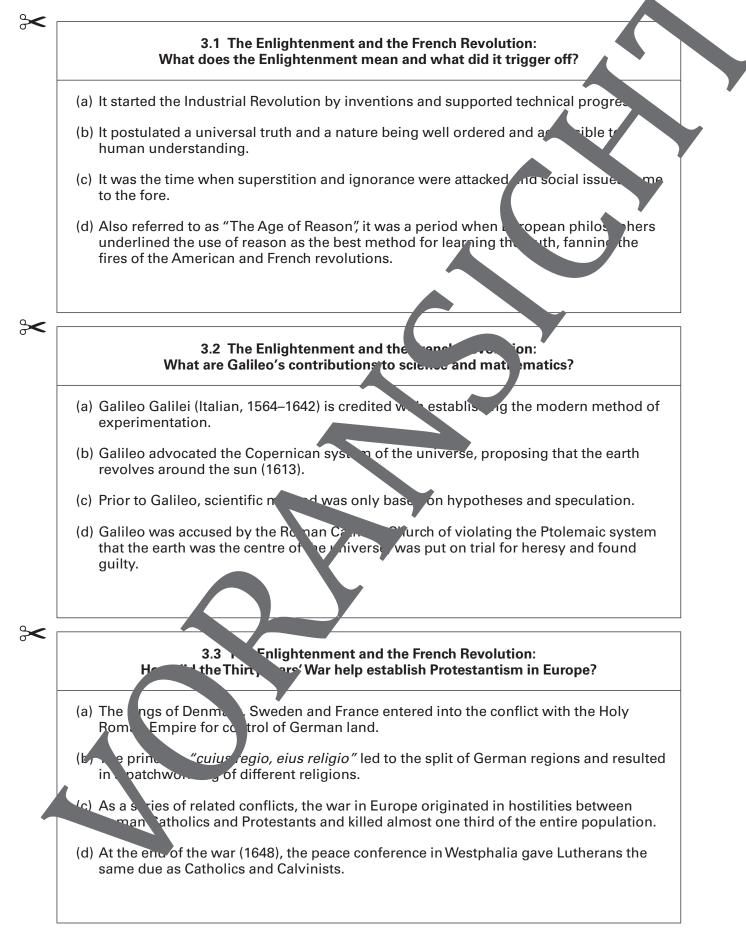
M 3 Category 1: Imperium Romanum



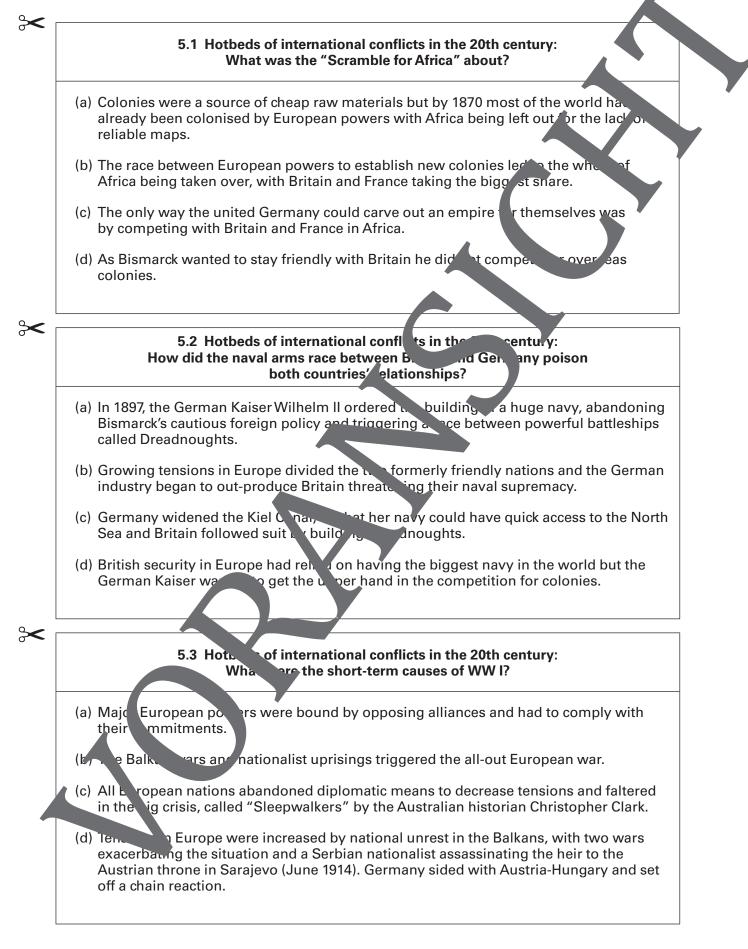
M 4 Category 2: The Middle Ages



M 5 Category 3: The Enlightenment and the French Revolution

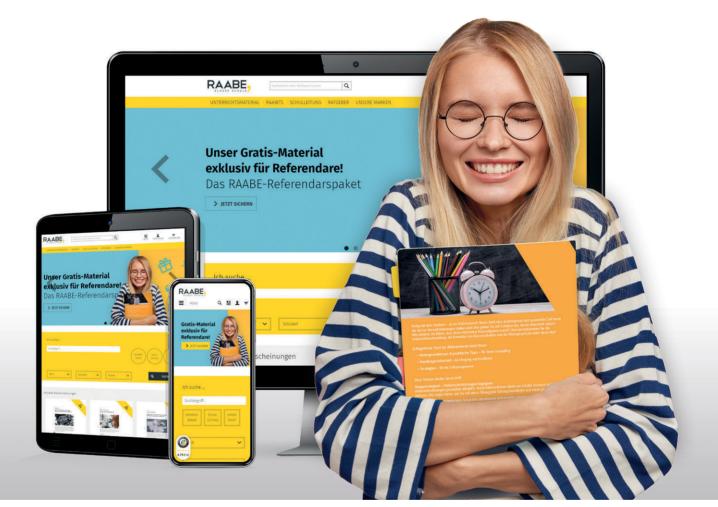


M 7 Category 5: Hotbeds of international conflicts in the 20th century





Sie wollen mehr für Ihr Fach? Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.





Über 5.000 Unterrichtseinheiten sofort zum Download verfügbar

Webinare und Videos für Ihre fachliche und persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen für Referendar:innen mit bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz mit Trusted Shops



Jetzt entdecken: www.raabe.de